

Kochambron.pl

STOWARZYSZENIE MIŁOŚNIKÓW BRONI

Regulamin

Impreza strzelecka oraz zawody z kalendarza MZSS

“Tonący startów się chwyta”

Stowarzyszenie Miłośników Broni

KOCHAMBROŃ.PL

Bochnia, 2023-12-17

Konkurencje:

1. Pistolet centralnego zapłonu "50 metrów"	(Pcz 5D)
2. Pistolet centralnego zapłonu "100 metrów"	(Pcz 10D)
3. Pistolet centralnego zapłonu "Ciągnij sznurek"	(Pcz 5D)
4. Pistolet centralnego zapłonu "LAST SOLDŻER"	(Pcz 5D)
5. Karabin centralnego zapłonu "Lodów nie ma, są patyczki"	(Kcz 10)
6. Karabin centralnego zapłonu "Szybkie 5"	(Kcz 10)
7. Strzelba dynamiczna nr 1	(SDN1 5)
8. Strzelba dynamiczna nr 2	(SDN2 5)

Regulamin i program zawodów strzeleckich

"Tonący startów się chwyta" - Bochnia 2023-12-17

1. Cel zawodów:

- popularyzacja i promocja strzelectwa sportowego
- rywalizacja sportowa
- wyłonienie najlepszego zawodnika
- integracja członków sekcji strzeleckiej
- rozwijanie umiejętności strzeleckich przydatnych w obronności państwa

2. Czas i miejsce zawodów:

Zawody odbędą się **2023-12-17** na strzelnicy w Bochni, o godzinach **10:00 - 14 00** .

3. Warunki uczestnictwa (wystarczy spełnić jeden z wymienionych):

- posiadanie aktualnej licencji sportowej PZSS
- przynależność do Stowarzyszenia Miłośników Broni Kochambroń.pl
- zaproszenie od organizatora

4. Zgłoszenia uczestnictwa:

- za pośrednictwem aplikacji Kochambroń.pl do godziny 9:30 w dniu zawodów
- na miejscu w dniu zawodów od godziny 9:30 do 13:30

5. Koszty uczestnictwa:

- wpisowe - 75 zł (55 zł przez aplikację)
- każda konkurencja - 35 zł (25 zł przez aplikację)

6. Broń i amunicja:

- możliwość korzystania z własnej broni i amunicji
- organizator zapewnia broń i amunicję osobom nieposiadającym własnego wyposażenia (zwrot kosztów amunicji).

7. Pozostałe wyposażenie:

- własne ochronniki słuchu i wzroku
- organizator udostępnia ograniczoną ilość w.w wyposażenia(do wyczerpania ochronników)

8. Obserwator MZSS obecny na zawodach

9. Zawody wpisane w kalendarz zawodów MZSS.

10. Organizatorowi przysługuje prawo do wykluczenia uczestnika z zawodów bez zwrotu pieniędzy za wpisowe i wykupione konkurencje w przypadku naruszenia zasad bezpieczeństwa, regulaminu zawodów, lub z powodu niesportowego zachowania się.

11. Przebieg konkurencji **może podlegać modyfikacji** przez sędziego głównego zawodów (spowodowany warunkami strzelania lub ze względu na bezpieczeństwo uczestników).
12. Pozostałe sprawy nieuregulowane w przepisach rozstrzyga Jury zawodów (Obserwator MZSS/ Sędzia Główny Zawodów, Kierownik Zawodów/ Organizator Zawodów, oraz przewodniczący komisji RTS).

Komendy

Wszelkie komendy w trakcie trwania konkurencji wydaje sędzia nadzorujący jej przebieg.

Komendy;

ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ / zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, podcina do broni załadowany magazynek i przeładowuje broń

PRZYGOTUJ SIĘ / zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, wszystkie magazynki użyte podczas przebiegu toru znajdują się w miejscach (lub miejscu) zgodnie z opisem toru

CZY JESTEŚ GOTOWY? / zawodnik potwierdza skinieniem głowy lub słowem TAK - przyjmuje się, że zawodnik jest gotowy w przypadku braku odpowiedzi negatywnej na zadane przez sędziego pytanie z jednoczesnym przyjęciem przez zawodnika pozycji startowej zgodnej z opisem toru

UWAGA / po tej komendzie w ciągu 3-7 sekund nastąpi sygnał dźwiękowy timera po którym zawodnik ostrzeliwuje cele wg procedury zgodnej z opisem toru

JEŻELI SKOŃCZYŁEŚ ROZŁADUJ BROŃ I POKAŻ DO INSPEKCJI / zawodnik po ostrzeleniu ostatniego celu odpina magazynek od broni i pokazuje sędziemu pustą komorę naboju

JEŻELI BROŃ JEST ROZŁADOWANA WYKONAJ STRZAŁ KONTROLNY / zawodnik po upewnieniu się, że broń jest całkowicie rozładowana oddaje strzał kontrolny w kierunku kulochwytu następnie chowa broń krótką do kabury lub pudełka. Broń długą z lufą skierowaną do góry wynosi się z toru w celu ustawienia na stojaku lub schowania do futerału.

INNE KOMENDY występujące na linii ognia są następujące:

ŁADUJ /zawodnik ładuje amunicję do magazynka

START /zawodnik, podcina magazynek do broni i przeładowuje broń, można strzelać/

STOP /przerwywamy strzelanie, zdejmujemy palec z języka spustowego/

ROZŁADUJ DO PRZEJRZENIA BROŃ /odpinamy magazynek, pokazujemy sędziemu magazynek oraz pustą komorę naboju, oddajemy strzał kontrolny, chowamy lub odkładamy broń i schodzimy ze stanowiska/

W przypadku gdy zawodnik ukończy konkurencję przed upływem przewidzianego czasu, odpina magazynek i czeka na kontrolę rozładowania broni.

Punktacja i wyniki

Wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba trafień.

W konkurencjach dynamicznych wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba punktów, podzielona przez czas, w którym zostały prawidłowo ostrzelane cele.

Bezpieczeństwo

Podczas trwania konkurencji należy zwrócić szczególną uwagę na:

1. Ładowanie broni i magazynków tylko na komendę lub za zgodą sędziego;
2. Zakaz jakichkolwiek nieregulaminowych manewrów załadowaną jak i rozładowaną bronią;
3. Zachowanie bezpiecznego kierunku wylotu lufy broni; **obowiązują kąty 90 stopni w kierunku prawym i lewym od osi przebiegu toru oraz góra kulochwytu.**
4. Niewysuwanie żadnej części ciała przed płaszczyznę wylotu lufy w momencie oddawania strzału.

5. Przeniesienie palca na język spustowy tylko po skierowaniu broni w stronę celu.
6. Zabrania się wychodzenia zawodnikom lub innym osobom za linię ognia w czasie trwania konkurencji;
7. Zabrania się ładowania do magazynka więcej amunicji niż dopuszcza regulamin konkurencji
8. Wyznacza się na strzelnicy „**Strefę Bezpieczeństwa**”, w której zawodnicy mogą składać się do strzału, czyścić, rozbierać, manipulować, wymieniać magazynki (tylko puste), dobywać z futerałów, przygotowywać się do strzelania, itp. Broń w „**Strefie Bezpieczeństwa**” nie może być załadowana.
9. W „**Strefie bezpieczeństwa**” nie można wyjmować żadnego rodzaju amunicji, nawet ćwiczebnej. **Manipulowanie bronią w innych miejscach jest zabronione!!!**
10. Dozwolone jest wyjmowanie karabinu z futerału i przygotowywanie się do strzelania na stanowisku ogniowym, za zgodą sędziego..

Używanie flag/wskaźników bezpieczeństwa jest obowiązkowe.

Kary

1. Od końcowego wyniku odjęte zostaną punkty:
 - za każdy strzał oddany ponad przewidzianą w konkurencji ilość, odejmowane jest jedno trafienie o najwyższej wartości.
 - za każdy strzał oddany po komendzie STOP, jeżeli nie stanowił zagrożenia bezpieczeństwa, odejmowane jest jedno trafienie o najwyższej wartości.
2. Oddanie strzału przed komendą START karane jest **dyskwalifikacją**.
3. Skierowanie broni ponad kulochwyt z palcem na spuście karane jest **dyskwalifikacją**.
4. Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest **dyskwalifikacją**.
5. Zgubienie/upuszczenie broni załadowanej lub niezaladowanej podczas przebiegu toru karane jest **dyskwalifikacją**.
6. Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest **dyskwalifikacją**.

Problemy techniczne z bronią lub amunicją

Za wszelkie problemy z bronią lub amunicją odpowiada zawodnik. W przypadku wystąpienia niewypału dopuszcza się dodatkowe doładowanie broni w trakcie trwania konkurencji, pod warunkiem, że nastąpi ono po usunięciu naboju-niewypału znajdującego się w broni i będzie wykonane w sposób bezpieczny.

Sprawy organizacyjne

W czasie trwania zawodów należy stosować zalecenia Ministerstwa Zdrowia związane z reżimem sanitarnym.

W przypadku gdy metryczka będzie wypełniona nieczytelnie bądź będą stwierdzone braki w danych (numer licencji, nazwa klubu, rok urodzenia, imię i nazwisko), starty zawodnika nie będą uwzględnione w rezultatach z zawodów.

Protesty

Zawodnik niezgadający się z orzeczeniem sędziego, może złożyć protest bezpośrednio po zaistnieniu spornego zdarzenia do Sędziego Głównego. Koszt protestu 100 zł. W przypadku zasadności protestu opłata jest zwracana zawodnikowi.

Decyzja Sędziego Głównego jest ostateczna i nie podlega dalszym protestom.

Interpretacja powyższego regulaminu należy do Sędziego Głównego, a jego decyzja jest OSTATECZNA.

Program i przebieg konkurencji

1. Pistolet centralnego zapłonu "50 metrów" (Pcz 5D):

- **Cele:** 1 cel metalowy
- **Odległość do celów:** 50 metrów
- **Ilość strzałów:** 5
- **Broń:** pistolet centralnego zapłonu.
- **Postawa strzelecka:** stojąca.
- **Przyrządy celownicze:** dowolne
- **Trzymanie broni:** dowolne.
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. **Broń PUSTA**, komora naboju pusta, magazynek nie podpięty. Pistolet leży w wyznaczonym miejscu. Na sygnał dźwiękowy zawodnik ładuje broń i strzela 5 razy do metalowego celu. Dopuszcza się załadowanie magazynków **WYŁĄCZNIE BEZPOŚREDNIO** przed wejściem na stanowisko za zgodą sędziego. Trafienie = 5 pkt
- **Klasyfikacja:** faktorowa, suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas.

2. Pistolet centralnego zapłonu „100 metrów” (Pcz 10D):

- **Cele:** 1 cel metalowy
- **Odległość do celów:** 100 metrów
- **Ilość strzałów:** 10
- **Broń:** pistolet centralnego zapłonu.
- **Postawa strzelecka:** stojąca.
- **Przyrządy celownicze:** dowolne
- **Trzymanie broni:** dowolne.
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. **Broń PUSTA**, komora naboju pusta, magazynek nie podpięty. Pistolet leży w wyznaczonym miejscu. Na sygnał dźwiękowy zawodnik ładuje broń i strzela 10 razy do metalowego celu. Dopuszcza się załadowanie magazynków **WYŁĄCZNIE BEZPOŚREDNIO** przed wejściem na stanowisko za zgodą sędziego. Trafienie = 5 pkt
- **Klasyfikacja:** faktorowa, suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas.

3. Pistolet centralnego zapłonu „Ciągnij sznurek” (Pcz 5D):

- **Cele:** 5 celów metalowych
- **Odległość do celów:** 15-20m
- **Ilość strzałów:** 5 strzałów
- **Broń:** Pistolet centralnego zapłonu.
- **Postawa strzelecka:** stojąca
- **Dowolne przyrządy celownicze**

Trzymanie broni: oburącz

Procedura startowa: Zawodnik stoi na linii ognia. Broń pusta w kaburze lub w wyznaczonym miejscu (np beczka). Magazynki w ładownicach lub w wyznaczonym miejscu.

Na komendę sędziego zawodnik ładuje magazynek załadowany 5 nabojami i strzela do 5 celów metalowych. Trafienie = 5 pkt

Dopuszcza się ładowanie magazynków WYŁĄCZNIE BEZPOŚREDNIO przed wejściem na stanowisko za zgodą sędziego.

- **Klasyfikacja:** faktorowa, suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas.

4. Pistolet centralnego zapłonu „LAST SOLDŻER” (Pcz 5D):

- **Cele:** 1 tarcza NT23P „Żołnierz”
- **Odległość do celów:** 15m
- **Ilość strzałów:** 5 strzałów
- **Broń:** Pistolet centralnego zapłonu
- **Postawa strzelecka:** klęcząca
- **Dowolne przyrządy celownicze**

Trzymanie broni: oburącz

Procedura startowa: Zawodnik stoi na linii ognia. Broń pusta w kaburze lub w wyznaczonym miejscu (np beczka). Magazynki w ładownicach lub w wyznaczonym miejscu.

Na sygnał dźwiękowy zawodnik ładuje pistolet magazynkiem załadowanym 5 nabojami, klęka i strzela 5 razy do tarczy. Dopuszcza się ładowanie magazynków WYŁĄCZNIE BEZPOŚREDNIO przed wejściem na stanowisko za zgodą sędziego.

- **Klasyfikacja:** faktorowa, suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas.

5. Karabin centralnego zapłonu „Lodów nie ma, są patyczki” (Kcz 10)

- **Cele:** 5 patyczków w okienku
- **Odległość do celów:** 100 metrów
- **Ilość strzałów:** 10
- **Broń:** karabin centralnego zapłonu z dowolnymi przyrządami celowniczymi
- **Możliwe korzystanie z podpórki, dwójnogu, worka itp.** Dozwolony jeden punkt podparcia.
- **Postawa strzelecka:** leżąc.
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;** 10 strzałów (w czasie 2 min.). Zawodnik strzela do 5 patyczków (po lodach/mieszadła drewniane). Trafienie = 20 pkt
- **Klasyfikacja:** suma uzyskanych punktów w określonym czasie.

6. Karabin centralnego zapłonu "Szybkie 5" (Kcz 10):

- **Cele:** 2 tarcze NT23P "Żołnierz"
- **Odległość do celów:** ~15m
- **Ilość strzałów:** 10
- **Broń:** Karabin centralnego zapłonu
- **Postawa strzelecka:** klęcząca
- **Przyrządy celownicze dowolne**

Trzymanie broni: dowolne

Procedura startowa: Zawodnik stoi na stanowisku. Broń pusta w wyznaczonym miejscu, magazynek nie podpięty. Magazynek w ładownicach lub w wyznaczonym miejscu.

Na sygnał dźwiękowy zawodnik rusza z wyznaczonego miejsca, dobiega do stanowiska, pobiera broń i podpiną magazynek załadowany 10 nabojami, klęka, po czym strzela 5 razy do tarczy nr 1 i 5 razy do tarczy nr 2.

Dopuszcza się ładowanie magazynków WYŁĄCZNIE BEZPOŚREDNIO przed wejściem na stanowisko za zgodą sędziego.

- **Klasyfikacja:** faktorowa, średnia punktów podzielona przez uzyskany czas.

7. Strzelba dynamiczna nr 1 (SDN1 5):

- **Odległość do celów metalowych:** ~10m,
 - **Ilość strzałów** 5
 - **Broń:** strzelba gładkolufowa
 - **Amunicja:** kalibru 12 (śrut)
 - **Postawa strzelecka:** stojąca.
 - **Trzymanie broni; dowolne.**
 - **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. Broń pusta w wyznaczonym miejscu. Na sygnał dźwiękowy zawodnik pobiera broń i ładuje ją pięcioma nabojami, po czym przemieszcza się do przodu wyznaczonym torem i ostrzeliwuje po jednym razie każdy z pięciu celów. Trafienie = 10 pkt
- Klasyfikacja:** faktorowa, średnia punktów podzielona przez uzyskany czas.

8. Strzelba dynamiczna nr 2 (SDN2 5):

- **Odległość do celów kartonowych:** ~15m,
 - **Ilość strzałów** 5
 - **Broń:** strzelba gładkolufowa
 - **Amunicja:** kalibru 12 (śrut)
 - **Postawa strzelecka:** stojąca.
 - **Trzymanie broni; dowolne.**
 - **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. Broń pusta w wyznaczonym miejscu. Na sygnał dźwiękowy zawodnik pobiera broń i ładuje ją pięcioma nabojami, po czym strzela po 1 razie do każdego z pięciu celów kartonowych. Trafienie = 10 pkt
- Klasyfikacja:** faktorowa, średnia punktów podzielona przez uzyskany czas.