

Kochambron.pl

STOWARZYSZENIE MIŁOŚNIKÓW BRONI

Regulamin

Impreza strzelecka oraz zawody z kalendarza MZSS

“Rambo”

Stowarzyszenie Miłośników Broni

KOCHAMBROŃ.PL

Bochnia, 2022-11-13

Konkurencje:

- | | |
|--|--------------|
| 1. Pistolet centralnego zapłonu dowolny "Precyzyjny" | (Pcz 10D) |
| 2. Pistolet centralnego zapłonu dowolny "Na słuch" | (Pcz 10D) |
| 3. Pistolet centralnego zapłonu dowolny "Pierwsza Krew" | (Pcz 10D) |
| 4. Pistolet centralnego zapłonu dowolny "Rumble in the jungle" | (Pcz 5D) |
| 5. Karabin centralnego zapłonu "OPEN" | (Kcz 10open) |
| 6. Karabin centralnego zapłonu "W amoku" | (Kdn 10) |
| 7. Strzelba dynamiczna | (SDN 10) |
| 8. Strzelba taktyczna | (SDN-T 10) |

Regulamin i program zawodów strzeleckich

"Rambo" - Bochnia 2022-11-13

1. Cel zawodów:

- popularyzacja i promocja strzelectwa sportowego
- rywalizacja sportowa
- wyłonienie najlepszego zawodnika
- integracja członków sekcji strzeleckiej
- rozwijanie umiejętności strzeleckich przydatnych w obronności państwa

2. Czas i miejsce zawodów:

Zawody odbędą się **2022-11-13** na strzelnicy w Bochni, o godzinach **10:00 - 14 00** .

3. Warunki uczestnictwa (wystarczy spełnić jeden z wymienionych):

- posiadanie aktualnej licencji sportowej PZSS
- przynależność do Stowarzyszenia Miłośników Broni Kochambroń.pl
- zaproszenie od organizatora

4. Zgłoszenia uczestnictwa:

- za pośrednictwem aplikacji Kochambroń.pl
- w dniu zawodów od godziny 9:30

5. Koszty uczestnictwa:

- wpisowe oraz pierwsza konkurencja - 60 zł (55 zł przez aplikację)
- każda kolejna konkurencja - 30 zł (25 zł przez aplikację)

6. Broń i amunicja:

- możliwość korzystania z własnej broni i amunicji
- organizator zapewnia broń i amunicję osobom nieposiadającym własnego wyposażenia (zwrot kosztów amunicji).

7. Pozostałe wyposażenie:

- własne ochronniki słuchu i wzroku
- organizator udostępnia ograniczoną ilość w.w wyposażenia(do wyczerpania ochronników)

8. Obserwator MZSS obecny na zawodach

9. Zawody wpisane w kalendarz zawodów MZSS.

10. Organizatorowi przysługuje prawo do wykluczenia uczestnika z zawodów bez zwrotu pieniędzy za wpisowe i wykupione konkurencje w przypadku naruszenia zasad bezpieczeństwa, regulaminu zawodów, lub z powodu niesportowego zachowania się.

11. Przebieg konkurencji **może podlegać modyfikacji** przez sędziego głównego zawodów (spowodowany warunkami strzelania lub ze względu na bezpieczeństwo uczestników).
12. Pozostałe sprawy nieuregulowane w przepisach rozstrzyga Jury zawodów (Obserwator MZSS/ Sędzia Główny Zawodów, Kierownik Zawodów/ Organizator Zawodów, oraz przewodniczący komisji RTS).

Komendy

Wszelkie komendy w trakcie trwania konkurencji wydaje sędzia nadzorujący jej przebieg.

Komendy IPSC;

ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ / zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, podcina do broni załadowany magazynek i przeładowuje broń

PRZYGOTUJ SIĘ / zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, wszystkie magazynki użyte podczas przebiegu toru znajdują się w miejscach (lub miejscu) zgodnie z opisem toru

CZY JESTEŚ GOTOWY? / zawodnik potwierdza skinieniem głowy lub słowem TAK - przyjmuje się, że zawodnik jest gotowy w przypadku braku odpowiedzi negatywnej na zadane przez sędziego pytanie z jednoczesnym przyjęciem przez zawodnika pozycji startowej zgodnej z opisem toru

UWAGA / po tej komendzie w ciągu 3-7 sekund nastąpi sygnał dźwiękowy timera po którym zawodnik ostrzeliwuje cele wg procedury zgodnej z opisem toru

JEŻELI SKOŃCZYŁEŚ ROZŁADUJ BROŃ I POKAŻ DO INSPEKCJI / zawodnik po ostrzelaniu ostatniego celu odpina magazynek od broni i pokazuje sędziemu pustą komorę naboju

JEŻELI BROŃ JEST ROZŁADOWANA WYKONAJ STRZAŁ KONTROLNY / zawodnik po upewnieniu się, że broń jest całkowicie rozładowana oddaje strzał kontrolny w kierunku kulochwytu następnie chowa broń krótką do kabury lub pudełka. Broń długą z lufą skierowaną do góry wynosi się z toru w celu ustawienia na stojaku lub schowania do futerału.

INNE KOMENDY występujące na linii ognia są następujące:

ŁADUJ /zawodnik ładuje amunicję do magazynka

START /zawodnik, podcina magazynek do broni i przeładowuje broń, można strzelać/

STOP /przerwywamy strzelanie, zdejmujemy palec z języka spustowego/

ROZŁADUJ DO PRZEJRZENIA BROŃ /odpinamy magazynek, pokazujemy sędziemu magazynek oraz pustą komorę naboju, oddajemy strzał kontrolny, chowamy lub odkładamy broń i schodzimy ze stanowiska/

W przypadku gdy zawodnik ukończy konkurencję przed upływem przewidzianego czasu, odpina magazynek i czeka na kontrolę rozładowania broni.

Punktacja i wyniki

Wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba trafień.

W konkurencjach dynamicznych wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba punktów, podzielona przez czas, w którym zostały prawidłowo ostrzelane cele.

Bezpieczeństwo

Podczas trwania konkurencji należy zwrócić szczególną uwagę na:

1. Ładowanie broni tylko na komendę sędziego;
2. Zakaz jakichkolwiek nieregularnych manewrów załadowaną bronią;
3. Zachowanie bezpiecznego kierunku wylotu lufy broni; **obowiązują kąty 90 stopni w kierunku prawym i lewym od osi przebiegu toru oraz góra kulochwytu.**
4. Niewysuwanie żadnej części ciała przed płaszczyznę wylotu lufy w momencie oddawania strzału.

5. Przeniesienie palca na język spustowy tylko po skierowaniu broni w stronę celu.
6. Zabrania się wychodzenia zawodnikom lub innym osobom za linię ognia w czasie trwania konkurencji;
7. Zabrania się ładowania do magazynka więcej amunicji niż dopuszcza regulamin konkurencji
8. Wyznacza się na strzelnicy „**Strefę Bezpieczeństwa**”, w której zawodnicy mogą składać się do strzału, czyścić, rozbierać, manipulować, wymieniać magazynki (tylko puste), dobywać z futerałów, przygotowywać się do strzelania, itp. Broń w „**Strefie Bezpieczeństwa**” nie może być załadowana.
9. W „**Strefie bezpieczeństwa**” nie można wyjmować żadnego rodzaju amunicji, nawet ćwiczebnej. **Manipulowanie bronią w innych miejscach jest zabronione!!!**
10. Dozwolone jest wyjmowanie karabinu z futerału i przygotowywanie się do strzelania na stanowisku ogniowym.

Używanie flag/wskaźników bezpieczeństwa jest obowiązkowe.

Kary

1. Od końcowego wyniku odjęte zostaną 2 punkty:
 - za każdy strzał oddany po podpowiedzi udzielonej przez inną osobę;
 - za każdy strzał oddany ponad przewidzianą w konkurencji ilość, przy czym odejmowane jest jedno trafienie;
 - za każdy strzał oddany po komendzie STOP, jeżeli nie stanowił zagrożenia bezpieczeństwa, odejmowane jest jedno trafienie
2. Oddanie strzału przed komendą START karane jest **dyskwalifikacją**.
3. Skierowanie broni ponad kulochwyt z palcem na spuście karane jest **dyskwalifikacją**.
4. Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest **dyskwalifikacją**.
5. Zgubienie/upuszczenie broni podczas przebiegu toru karane jest **dyskwalifikacją**.
6. Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest **dyskwalifikacją**.

Problemy techniczne z bronią lub amunicją

Za wszelkie problemy z bronią lub amunicją odpowiada zawodnik. W przypadku wystąpienia niewypału dopuszcza się dodatkowe doładowanie broni w trakcie trwania konkurencji, pod warunkiem, że nastąpi ono po usunięciu naboju-niewypału znajdującego się w broni i będzie wykonane w sposób bezpieczny.

Sprawy organizacyjne

W czasie trwania zawodów należy stosować zalecenia Ministerstwa Zdrowia związane z reżimem sanitarnym.

W przypadku gdy metryczka będzie wypełniona nieczytelnie bądź będą stwierdzone braki w danych (numer licencji, nazwa klubu, rok urodzenia, imię i nazwisko), starty takiego zawodnika nie będą uwzględnione w rezultatach z zawodów.

Protesty

Zawodnik niezgadzający się z orzeczeniem sędziego, może złożyć protest bezpośrednio po zaistnieniu spornego zdarzenia do Sędziego Głównego. Koszt protestu 100 zł. W przypadku zasadności protestu opłata jest zwracana zawodnikowi.

Decyzja Sędziego Głównego jest ostateczna i nie podlega dalszym protestom.

Interpretacja powyższego regulaminu należy do Sędziego Głównego, a jego decyzja jest OSTATECZNA.

Program i przebieg konkurencji

1. Pistolet centralnego zapłonu dowolny „Precyzyjny” (Pcz 10D):

- **Cele:** tarcza TS-2.
 - **Odległość do celów:** 25 metrów.
 - **Ilość strzałów:** 10- strzelanie dokładne w ograniczonym czasie 3 minut, bez serii próbnej.
 - **Broń:** pistolet samopowtarzalny centralnego zapłonu lub rewolwer.
- Przebieg konkurencji i warunki strzelania:**
- **Minimalna ilość strzałów: 10**, (dopuszcza się wniesienie na linię ognia załadowanych magazynków-maks.5 naboju/1 magazynek).
 - **Pozycja strzelecka: stojąca.**
 - Wyłącznie mechaniczne przyrządy celownicze
 - **Trzymanie broni: dowolne.**
 - **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. **Broń PUSTA**, komora naboju pusta, magazynek nie podpięty. Pistolet leży w wyznaczonym miejscu. Na sygnał dźwiękowy zawodnik ładuje broń i ostrzeliwuje tarczę TS-2 10 strzałami w czasie 3 minut. Dopuszcza się ładowanie magazynka maksymalnie 5 nabojami.
 - **Klasyfikacja:** suma uzyskanych punktów w określonym czasie.

2. Pistolet centralnego zapłonu dowolny „Na słuch” (Pcz 10D):

- **Cele:** 1 cel metalowy
 - **Odległość do celów:** ~ 50m
 - **Ilość strzałów:** 10
 - **Broń:** Pistolet centralnego zapłonu.
- Przebieg konkurencji i warunki strzelania:**
- Pozycja strzelecka:** stojąca i klęcząca
- Wyłącznie mechaniczne przyrządy celownicze
- Trzymanie broni;** dowolne.
- Procedura startowa:** Zawodnik stoi na linii ognia. Broń pusta w kaburze lub w wyznaczonym miejscu (np beczka). Magazynki w ładownicach lub w wyznaczonym miejscu. Na sygnał dźwiękowy zawodnik podpiną magazynek załadowany pięcioma nabojami i strzela 5 razy do celu metalowego stojąc z tyłu samochodu po czym wchodzi na pakę, podpiną drugi magazynek załadowany pięcioma nabojami i z pozycji klęczącej oddaje kolejne pięć strzałów do celu metalowego. Wymagana wymiana magazynka podczas konkurencji. Dopuszcza się załadowanie magazynków WYŁĄCZNIE BEZPOŚREDNIO przed wejściem na stanowisko za zgodą sędziego.- **Klasyfikacja:** faktorowa, średnia punktów podzielona przez uzyskany czas.

3. Pistolet centralnego zapłonu dowolny „Pierwsza Krew” (Pcz 10D):

- **Cele:** 2 tarcze NT23P „Żołnierz”
 - **Odległość do celów:** 15m
 - **Ilość strzałów:** 10 strzałów
 - **Broń:** Pistolet centralnego zapłonu.
- Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
- Pozycja strzelecka:** stojąca
- Wyłącznie mechaniczne przyrządy celownicze
- Trzymanie broni:** jedną ręką.
- Procedura startowa:** Zawodnik stoi na linii ognia. Broń pusta w kaburze lub w wyznaczonym miejscu (np beczka). Magazynki w ładownicach lub w wyznaczonym miejscu. Na sygnał

dźwiękowy zawodnik podcina magazynek do broni, oddaje 5 strzałów do prawej tarczy trzymając broń w lewej ręce po czym zmienia rękę i strzela 5 razy do tarczy lewej. Dopuszcza się ładowanie magazynków WYŁĄCZNIE BEZPOŚREDNIO przed wejściem na stanowisko za zgodą sędziego.

- **Klasyfikacja:** faktorowa, średnia punktów podzielona przez uzyskany czas.

4. Pistolet centralnego zapłonu dowolny „Rumble in the jungle” (Pcz 5D):

- **Cele:** 1 tarcza TS-2
- **Odległość do celów:** 15m
- **Ilość strzałów:** 5 strzałów
- **Broń:** Pistolet centralnego zapłonu.
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
Pozycja strzelecka: stojąca
- Wyłącznie mechaniczne przyrządy celownicze
Trzymanie broni: dowolne.

Procedura startowa: Zawodnik stoi na linii ognia. Broń pusta w kaburze lub w wyznaczonym miejscu (np. beczka). Magazynki w ładownicach lub w wyznaczonym miejscu. Na sygnał dźwiękowy zawodnik strzela 5 razy do częściowo zasłoniętej tarczy TS-2. Dopuszcza się ładowanie magazynków WYŁĄCZNIE BEZPOŚREDNIO przed wejściem na stanowisko za zgodą sędziego.

- **Klasyfikacja:** faktorowa, średnia punktów podzielona przez uzyskany czas.

5. Karabin centralnego zapłonu “OPEN” (Kcz 10open)

- **Cele:** tarcza TS-2
- **Odległość do celów:** 100 metrów.
- **Ilość strzałów:** 10- strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.
- **Broń:** karabin centralnego zapłonu z **dowolną optyką**
- Możliwe korzystanie z podpórki, dwójnogu, worka itp. Dozwolony jeden punkt podparcia.
- **Pozycja strzelecka:** leżąc.
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;** 10 strzałów (w czasie 2 min.)
- **Klasyfikacja:** suma uzyskanych punktów w określonym czasie.

6. Karabin dynamiczny “W amoku” (Kdn 10):

- **Cele:** 1 tarcza TS-10
- **Odległość do celów:** 10m
- **Ilość strzałów:** 10
- **Broń:** Karabin centralnego zapłonu.
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;** 10 strzałów (w czasie 10 sek)
Pozycja strzelecka: stojąca
- Przyrządy celownicze dowolne.
Trzymanie broni: broń przy biodrze.

Procedura startowa: Zawodnik stoi na linii ognia. Broń pusta przy biodrze, lufa skierowana w stronę kulochwytu. Magazynki w ładownicach lub w wyznaczonym miejscu. Na sygnał dźwiękowy zawodnik podcina magazynek i oddaje 10 strzałów do tarczy TS-10. Dopuszcza

się ładowanie magazynków WYŁĄCZNIE BEZPOŚREDNIO przed wejściem na stanowisko za zgodą sędziego.

- **Klasyfikacja:** suma uzyskanych punktów w określonym czasie.

7. Strzelba dynamiczna (SDN 10):

- **Odległość do celów metalowych:** 12 -18 m,
- **Minimalna ilość strzałów** 10 - strzelanie dokładne w mierzonym czasie.
- **Broń:** strzelba gładkolufowa
- **Amunicja:** kalibru 12 (śrut)
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
- **Pozycja strzelecka: stojąca.**
- **Trzymanie broni; dowolne.**
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. Broń zabezpieczona, załadowana jedynie 4 nabojami, przy biodrze. Na sygnał sędziego ostrzelać cele metalowe po 1 razie. Zawodnik przemieszcza się do pozycji strzeleckiej nr 2, doładowuje strzelbę czterema nabojami i ostrzeliwuje ponownie wszystkie cele metalowe po 1 razie. Następnie zawodnik przemieszcza się do pozycji strzeleckiej 3, doładowuje broń dwoma nabojami i ostrzeliwuje skrajne cele metalowe po 1 razie.
- **Klasyfikacja:** faktorowa, średnia punktów podzielona przez uzyskany czas.

8. Strzelba taktyczna (SDN-T 10):

- **Odległość do celów:** 12-18 m,
- **Minimalna ilość strzałów** 10 - strzelanie w mierzonym czasie.
- **Broń:** strzelba gładkolufowa
- **Amunicja:** kalibru 12 (śrut)
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
- **Pozycja strzelecka: stojąca.**
- **Trzymanie broni; dowolne.**
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. Broń zabezpieczona, załadowana 5 nabojami, przy biodrze. Na sygnał sędziego ostrzelać cele 1-5, doładować broń i ponownie ostrzelać cele 1-5.
- **Klasyfikacja:** faktorowa, średnia punktów podzielona przez uzyskany czas.