

# Kochambron.pl

---

---

**STOWARZYSZENIE MIŁOŚNIKÓW BRONI**

---

---

## *Regulamin*

**Impreza strzelecka oraz zawody z kalendarza MZSS**

**“GTA - Gdzie Ta Amunicja?”**

Stowarzyszenie Miłośników Broni

KOCHAMBROŃ.PL

Bochnia, 2022-10-02

### Konkurencje:

1. Pistolet centralnego zapłonu dowolny	(Pcz 10D)
2. Pistolet sportowy dowolny	(Psp 10O)
3. Pistolet centralnego zapłonu dowolny "Gramy na kodach"	(Pcz 10D)
4. Pistolet centralnego zapłonu dowolny "Pięć gwiazdek"	(Pcz 10D)
5. Karabin centralnego zapłonu "STANDARD"	(Kcz 10stand)
6. Karabin centralnego zapłonu "OPEN"	(Kcz 10open)
7. Strzelba dynamiczna	(SDN 10)
8. Strzelba taktyczna	(SDN-T 10)
9. Karabin dynamiczny "Chaos"	(Kdn 10)

### Regulamin i program zawodów strzeleckich

#### "GTA - Gdzie Ta Amunicja?" - Bochnia 2022-10-02

#### 1. Cel zawodów:

- popularyzacja i promocja strzelectwa sportowego
- rywalizacja sportowa
- wyłonienie najlepszego zawodnika
- integracja członków sekcji strzeleckiej
- rozwijanie umiejętności strzeleckich przydatnych w obronności państwa

#### 2. Czas i miejsce zawodów:

Zawody odbędą się **2022-10-02** na strzelnicy w Bochni, o godzinach **10:00 - 14 00** .

#### 3. Warunki uczestnictwa (wystarczy spełnić jeden z wymienionych):

- posiadanie aktualnej licencji sportowej PZSS
- przynależność do Stowarzyszenia Miłośników Broni Kochambroń.pl
- zaproszenie od organizatora

#### 4. Zgłoszenia uczestnictwa:

- za pośrednictwem aplikacji Kochambroń.pl
- w dniu zawodów od godziny 9:30

#### 5. Koszty uczestnictwa:

- wpisowe oraz pierwsza konkurencja - 60 zł (55 zł przez aplikację)
- każda kolejna konkurencja - 30 zł (25 zł przez aplikację)

#### 6. Broń i amunicja:

- możliwość korzystania z własnej broni i amunicji
- organizator zapewnia broń i amunicję osobom nieposiadającym własnego wyposażenia (zwrot kosztów amunicji).

#### 7. Pozostałe wyposażenie:

- własne ochronniki słuchu i wzroku
- organizator udostępnia ograniczoną ilość w.w. wyposażenia( do wyczerpania ochronników)

#### 8. Obserwator MZSS obecny na zawodach

#### 9. Zawody wpisane w kalendarz zawodów MZSS.

#### 10. Organizatorowi przysługuje prawo do wykluczenia uczestnika z zawodów bez zwrotu pieniędzy za wpisowe i wykupione konkurencje w przypadku naruszenia zasad

bezpieczeństwa, regulaminu zawodów, lub z powodu niesportowego zachowania się.

11. Przebieg konkurencji **może podlegać modyfikacji** przez sędziego głównego zawodów (spowodowany warunkami strzelania lub ze względu na bezpieczeństwo uczestników).

12. Pozostałe sprawy nieuregulowane w przepisach rozstrzyga Jury zawodów (Obserwator MZSS/ Sędzia Główny Zawodów, Kierownik Zawodów/ Organizator Zawodów, oraz przewodniczący komisji RTS).

### Komendy

Wszelkie komendy w trakcie trwania konkurencji wydaje sędzia nadzorujący jej przebieg.

#### Komendy IPSC;

**ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ** / zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, podpina do broni załadowany magazynek i przeładowuje broń

**PRZYGOTUJ SIĘ** / zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, wszystkie magazynki użyte podczas przebiegu toru znajdują się w miejscach (lub miejscu) zgodnie z opisem toru

**CZY JESTEŚ GOTOWY?** / zawodnik potwierdza skinieniem głowy lub słowem TAK - przyjmuje się, że zawodnik jest gotowy w przypadku braku odpowiedzi negatywnej na zadane przez sędziego pytanie z jednoczesnym przyjęciem przez zawodnika pozycji startowej zgodnej z opisem toru

**UWAGA** / po tej komendzie w ciągu 3-7 sekund nastąpi sygnał dźwiękowy timera po którym zawodnik ostrzeliwuje cele wg procedury zgodnej z opisem toru

**JEŻELI SKOŃCZYŁEŚ ROZŁADUJ BROŃ I POKAŻ DO INSPEKCJI** / zawodnik po ostrzeleniu ostatniego celu odpina magazynek od broni i pokazuje sędziemu pustą komorę naboju

**JEŻELI BROŃ JEST ROZŁADOWANA WYKONAJ STRZAŁ KONTROLNY** / zawodnik po upewnieniu się, że broń jest całkowicie rozładowana oddaje strzał kontrolny w kierunku kulochwytu następnie chowa broń krótką do kabury lub pudełka. Broń długą z lufą skierowaną do góry wynosi się z toru w celu ustawienia na stojaku lub schowania do futerału.

#### **INNE KOMENDY występujące na linii ognia są następujące:**

**ŁADUJ** /zawodnik ładuje amunicję do magazynka

**START** /zawodnik, podpina magazynek do broni i przeładowuje broń, można strzelać/

**STOP** /przerwywamy strzelanie, zdejmujemy palec z języka spustowego/

**ROZŁADUJ DO PRZEJRZENIA BROŃ** /odpinamy magazynek, pokazujemy sędziemu magazynek oraz pustą komorę naboju, oddajemy strzał kontrolny, chowamy lub odkładamy broń i schodzimy ze stanowiska/

W przypadku gdy zawodnik ukończy konkurencję przed upływem przewidzianego czasu, odpina magazynek i czeka na kontrolę rozładowania broni.

### Punktacja i wyniki

Wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba trafień.

W konkurencjach dynamicznych wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba punktów, podzielona przez czas, w którym zostały prawidłowo ostrzelane cele.

### Bezpieczeństwo

Podczas trwania konkurencji należy zwrócić szczególną uwagę na:

1. Ładowanie broni tylko na komendę sędziego;
2. Zakaz jakichkolwiek nieregulaminowych manewrów załadowaną bronią;
3. Zachowanie bezpiecznego kierunku wylotu lufy broni; **obowiązują kąty 90 stopni w kierunku prawym i lewym od osi przebiegu toru oraz góra kulochwytu.**

4. Niewysuwanie żadnej części ciała przed płaszczyznę wylotu lufy w momencie oddawania strzału.
5. Przeniesienie palca na język spustowy tylko po skierowaniu broni w stronę celu.
6. Zabrania się wychodzenia zawodnikom lub innym osobom za linię ognia w czasie trwania konkurencji;
7. Zabrania się ładowania do magazynka więcej amunicji niż dopuszcza regulamin konkurencji
8. Wyznacza się na strzelnicy „**Strefę Bezpieczeństwa**”, w której zawodnicy mogą składać się do strzału, czyścić, rozbierać, manipulować, wymieniać magazynki (tylko puste), dobywać z futerałów, przygotowywać się do strzelania, itp. Broń w „**Strefie Bezpieczeństwa**” nie może być załadowana.
9. W „**Strefie bezpieczeństwa**” nie można wyjmować żadnego rodzaju amunicji, nawet ćwiczebnej. **Manipulowanie bronią w innych miejscach jest zabronione!!!**
10. Dozwolone jest wyjmowanie karabinu z futerału i przygotowywanie się do strzelania na stanowisku ogniowym.

**Używanie flag/wskaźników bezpieczeństwa jest obowiązkowe.**

### **Kary**

1. Od końcowego wyniku odejść zostaną 2 punkty:
  - za każdy strzał oddany po podpowiedzi udzielonej przez inną osobę;
  - za każdy strzał oddany ponad przewidzianą w konkurencji ilość, przy czym odejmowane jest jedno trafienie;
  - za każdy strzał oddany po komendzie STOP, jeżeli nie stanowił zagrożenia bezpieczeństwa, odejmowane jest jedno trafienie
2. Oddanie strzału przed komendą START karane jest **dyskwalifikacją**.
3. Skierowanie broni ponad kulochwył z palcem na spuście karane jest **dyskwalifikacją**.
4. Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest **dyskwalifikacją**.
5. Zgubienie/upuszczenie broni podczas przebiegu toru karane jest **dyskwalifikacją**.
6. Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest **dyskwalifikacją**.

### **Problemy techniczne z bronią lub amunicją**

Za wszelkie problemy z bronią lub amunicją odpowiada zawodnik. W przypadku wystąpienia niewypału dopuszcza się dodatkowe doładowanie broni w trakcie trwania konkurencji, pod warunkiem, że nastąpi ono po usunięciu naboju-niewypału znajdującego się w broni i będzie wykonane w sposób bezpieczny.

### **Sprawy organizacyjne**

W czasie trwania zawodów należy stosować zalecenia Ministerstwa Zdrowia związane z reżimem sanitarnym.

**W przypadku gdy metryczka będzie wypełniona nieczytelnie bądź będą stwierdzone braki w danych (numer licencji, nazwa klubu, rok urodzenia, imię i nazwisko), starty takiego zawodnika nie będą uwzględnione w rezultatach z zawodów.**

### **Protesty**

Zawodnik niezgadzający się z orzeczeniem sędziego, może złożyć protest bezpośrednio po zaistnieniu spornego zdarzenia do Sędziego Głównego. Koszt protestu 100 zł. W przypadku zasadności protestu opłata jest zwracana zawodnikowi.

**Decyzja Sędziego Głównego jest ostateczna i nie podlega dalszym protestom.**

**Interpretacja powyższego regulaminu należy do Sędziego Głównego, a jego decyzja jest OSTATECZNA.**

## Program i przebieg konkurencji

### 1. Pistolet centralnego zapłonu dowolny (Pcz 10D):

- **Cele:** tarcza TS-2.
  - **Odległość do celów:** 25 metrów.
  - **Ilość strzałów:** 10- strzelanie dokładne w ograniczonym czasie 3 minut, bez serii próbnej.
  - **Broń:** pistolet samopowtarzalny centralnego zapłonu lub rewolwer.
- Przebieg konkurencji i warunki strzelania:**
- **Minimalna ilość strzałów: 10**, (dopuszcza się wniesienie na linię ognia załadowanych magazynków-maks.5 nabojów/1 magazynek).
  - **Pozycja strzelecka: stojąca.**
  - **Trzymanie broni: dowolne.**
  - **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. **Broń PUSTA**, komora nabojoya pusta, magazynek nie podpięty. Pistolet leży w wyznaczonym miejscu. Na sygnał dźwiękowy zawodnik ładuje broń i ostrzeliwuje tarczę TS-2 10 strzałami w czasie 3 minut. Dopuszcza się ładowanie magazynka maksymalnie 5 nabojami.
  - **Klasyfikacja:** suma uzyskanych punktów w określonym czasie.

### 2. Pistolet sportowy dowolny (Psp 10O):

- **Cele:** tarcza TS-2.
  - **Odległość do celów:** 25 metrów.
  - **Ilość strzałów:** 10- strzelanie dokładne w ograniczonym czasie 3 minut, bez serii próbnej.
  - **Broń:** pistolet samopowtarzalny boczego zapłonu lub rewolwer.
- Przebieg konkurencji i warunki strzelania:**
- **Minimalna ilość strzałów: 10**, (dopuszcza się wniesienie na linię ognia załadowanych magazynków-maks.5 nabojów/1 magazynek).
  - **Pozycja strzelecka: stojąca.**
  - **Trzymanie broni: dowolne.**
  - **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. **Broń PUSTA**, komora nabojoya pusta, magazynek nie podpięty. Pistolet leży w wyznaczonym miejscu. Na sygnał dźwiękowy zawodnik ładuje broń i ostrzeliwuje tarczę TS-2 10 strzałami w czasie 3 minut. Dopuszcza się ładowanie magazynka maksymalnie 5 nabojami.
  - **Klasyfikacja:** suma uzyskanych punktów w określonym czasie.

### 3. Pistolet centralnego zapłonu dowolny „Gramy na kodach” (Pcz 10D):

- **Cele:** 4 tarcze NT-23P „Żołnierz”
  - **Odległość do celów:** ok 15m
  - **Ilość strzałów:** 10
  - **Broń:** Pistolet centralnego zapłonu.
- Przebieg konkurencji i warunki strzelania:**
- Pozycja strzelecka:** stojąca.
- Przyrządy celownicze dowolne
  - **Trzymanie broni;** dowolne.
- Procedura startowa:** Zawodnik stoi na linii ognia. Broń pusta w kaburze lub w wyznaczonym miejscu (np beczka). Magazynki w ładownicach lub w wyznaczonym miejscu. Na sygnał dźwiękowy zawodnik strzela 2 razy do tarczy nr 1, 3 razy do tarczy nr 2, 2 razy do tarczy numer 3 i 3 razy do tarczy nr 4. Dopuszcza się załadowanie magazynków WYŁĄCZNIE BEZPOŚREDNIO przed wejściem na stanowisko za zgodą sędziego.
- **Klasyfikacja:** faktorowa, średnia punktów podzielona przez uzyskany czas.

#### 4. Pistolet centralnego zapłonu dowolny „Pięć gwiazdek” (Pcz 10D):

- **Cele:** 1 tarcza TS-2 i 1 tarcza “Hostage”
- **Odległość do celów:** 15m
- **Ilość strzałów:** 10 strzałów w ograniczonym czasie 10 sekund
- **Broń:** Pistolet centralnego zapłonu.
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**  
**Pozycja strzelecka:** stojąca
- Wyłącznie mechaniczne przyrządy celownicze  
**Trzymanie broni:** dowolne.  
**Procedura startowa:** Zawodnik stoi na linii ognia. Broń pusta w kaburze lub w wyznaczonym miejscu (np. beczka). Magazynek w ładownicach lub w wyznaczonym miejscu. Na sygnał dźwiękowy zawodnik strzela w pierwszej kolejności 6 razy do tarczy TS-2 a następnie 4 razy do tarczy “Hostage”. Ograniczony czas na wykonanie zadania 10 sekund. Za każdy oddany strzał po komendzie STOP, będą odejmowane najwyższe wartości przestrzelin.. Dopuszcza się ładowanie magazynków WYŁĄCZNIE BEZPOŚREDNIO przed wejściem na stanowisko za zgodą sędziego.
- **Klasyfikacja:** suma uzyskanych punktów w określonym czasie.

#### 5. Karabin centralnego zapłonu STANDARD (Kcz 10stand)

- **Cele:** tarcza TS-2
- **Odległość do celów:** 100 metrów.
- **Ilość strzałów:** 10- strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.
- **Broń:** karabin centralnego zapłonu z **mechanicznymi przyrządami celowniczymi.**
- Możliwe korzystanie z podpórki, dwójnogu, worka itp. Dozwolony jeden punkt podparcia.
- **Pozycja strzelecka:** leżąc.
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania:** 10 strzałów (w czasie 2 min.)
- **Klasyfikacja:** suma uzyskanych punktów w określonym czasie.

#### 6. Karabin centralnego zapłonu OPEN (Kcz 10open)

- **Cele:** tarcza TS-2
- **Odległość do celów:** 100 metrów.
- **Ilość strzałów:** 10- strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.
- **Broń:** karabin centralnego zapłonu z **dowolną optyką**
- Możliwe korzystanie z podpórki, dwójnogu, worka itp. Dozwolony jeden punkt podparcia.
- **Pozycja strzelecka:** leżąc.
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;** 10 strzałów (w czasie 2 min.)
- **Klasyfikacja:** suma uzyskanych punktów w określonym czasie.

## 7. Strzelba dynamiczna (SDN 10):

- **Odległość do celów metalowych:** 15 -18 m,
- **Minimalna ilość strzałów** 10 - strzelanie dokładne w mierzonym czasie.
- **Broń:** strzelba gładkolufowa
- **Amunicja:** kalibru 12 (śrut)
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
- **Pozycja strzelecka: stojąca.**
- **Trzymanie broni; dowolne.**
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. Broń zabezpieczona, załadowana jedynie 4 nabojami, przy biodrze. Na sygnał sędziego ostrzelać cele metalowe po 1 razie. Zawodnik przemieszcza się do pozycji strzeleckiej nr 2, doładowuje strzelbę czterema nabojami i ostrzeliwuje ponownie wszystkie cele metalowe po 1 razie. Następnie zawodnik przemieszcza się do pozycji strzeleckiej 3, doładowuje broń dwoma nabojami i ostrzeliwuje skrajne cele metalowe po 1 razie.
- **Klasyfikacja:** faktorowa, średnia punktów podzielona przez uzyskany czas.

## 8. Strzelba taktyczna (SDN-T 10):

- **Odległość do celów:** 12-18 m,
- **Minimalna ilość strzałów** 10 - strzelanie w mierzonym czasie.
- **Broń:** strzelba gładkolufowa
- **Amunicja:** kalibru 12 (śrut)
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
- **Pozycja strzelecka: stojąca.**
- **Trzymanie broni; dowolne.**
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. Broń zabezpieczona, załadowana 5 nabojami, przy biodrze. Na sygnał sędziego ostrzelać cele 1-5, doładować broń i ponownie ostrzelać cele 1-5.
- **Klasyfikacja:** faktorowa, średnia punktów podzielona przez uzyskany czas.

## 9. Karabin dynamiczny "Chaos" (Kdn 10):

- **Cele:** 2 tarcze NT-23P "Żołnierz", 2 tarcze TS-2, 2 tarcze IPSC, 1 tarcza "Hostage", 3 tarcze TS-10
- **Odległość do celów:** 15m
- **Ilość strzałów:** 10
- **Broń:** Karabin i pistolet centralnego zapłonu.
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**  
**Pozycja strzelecka:** stojąca
- Przyrządy celownicze dowolne.  
**Trzymanie broni:** dowolne.  
**Procedura startowa:** Zawodnik stoi na linii ognia. Broń pusta w kaburze lub w wyznaczonym miejscu (np beczka). Magazynek w ładownicach lub w wyznaczonym miejscu. Na sygnał dźwiękowy zawodnik startuje ze środka linii ognia. Udaje się na stanowisko numer 1, ładuje magazynek, przeładowuje i oddaje po 1 strzale do dwóch tarcz NT-23P "Żołnierz", jeden strzał do tarczy TS-2 i jednej tarczy IPSC, po czym udaje się na stanowisko numer 2, wzdłuż linii ognia, pobiera magazynek i ładuje go do broni, przeładowuje i oddaje po jednym strzale do tarcz TS-10, jeden strzał do tarczy TS-2, jeden strzał do tarczy IPSC oraz jeden strzał do tarczy "Hostage". Jeśli zakładnik z tarczy Hostage zostanie trafiony, zawodnik otrzymuje 0

punktów w całej konkurencji. Wymagana zmiana magazynka podczas konkurencji.  
Dopuszcza się ładowanie magazynków WYŁĄCZNIE BEZPOŚREDNIO przed wejściem na stanowisko za zgodą sędziego.

- **Klasyfikacja:** faktorowa, średnia punktów podzielona przez uzyskany czas.