

Kochambroń.pl

STOWARZYSZENIE MIŁOŚNIKÓW BRONI

Regulamin

Impreza strzelecka oraz zawody z kalendarza MZSS

“Zawody jak zwykle bez pucharu”

Stowarzyszenie Miłośników Broni

KOCHAMBROŃ.PL

Bochnia, 2021-11-07

Konkurencje:

1. Pistolet precyzyjny centralnego zapłonu	(PCZ 10)
2. Pistolet precyzyjny bocznego zapłonu	(PSp 10)
3. Pistolet "Szybki Pucharek" (dynamiczny centr.zapłonu)	(Pdn 20)
4. Pistolet "Traf Go" (taktyczny centr.zapłonu)	(Pdn-T 20)
5. Karabin precyzyjny centralnego zapłonu "STANDARD"	(KDN 10stand)
6. Karabin precyzyjny centralnego zapłonu "OPEN"	(KCZ 10open)
7. Strzelba dynamiczna	(SDN 10)
8. Strzelba taktyczna	(SDN-T 10)

Regulamin i program zawodów strzeleckich

"Zawody jak zwykle bez pucharu" - Bochnia 2021-11-07

1. Cel zawodów:

- popularyzacja i promocja strzelectwa sportowego
- rywalizacja sportowa
- wyłonienie najlepszego zawodnika
- integracja członków sekcji strzeleckiej
- rozwijanie umiejętności strzeleckich przydatnych w obronności państwa

2. Czas i miejsce zawodów:

Zawody odbędą się **2021-11-07** na strzelnicy w Bochni, o godzinach **10:00 - 14 00** .

3. Warunki uczestnictwa (wystarczy spełnić jeden z wymienionych):

- posiadanie aktualnej licencji sportowej PZSS
- przynależność do Stowarzyszenia Miłośników Broni Kochambroń.pl
- zaproszenie od organizatora

4. Zgłoszenia uczestnictwa:

- w dniu zawodów od godziny 9:30

5. Koszty uczestnictwa:

- wpisowe oraz pierwsza konkurencja - 60 zł
- każda kolejna konkurencja - 20 zł

6. Broń i amunicja:

- możliwość korzystania z własnej broni i amunicji
- organizator zapewnia broń i amunicję osobom nieposiadającym własnego wyposażenia (zwrot kosztów amunicji).

7. Pozostałe wyposażenie:

- własne ochronniki słuchu i wzroku
- organizator udostępnia ograniczoną ilość w.w wyposażenia(do wyczerpania ochronników)

8. Obserwator MZSS obecny na zawodach

9. Zawody wpisane w kalendarz zawodów MZSS.

10. Organizatorowi przysługuje prawo do wykluczenia uczestnika z zawodów bez zwrotu pieniędzy za wpisowe i wykupione konkurencje w przypadku naruszenia zasad bezpieczeństwa, regulaminu zawodów, lub z powodu niesportowego zachowania się.

11. Przebieg konkurencji **może podlegać modyfikacji** przez sędziego głównego zawodów

(spowodowany warunkami strzelania lub ze względu na bezpieczeństwo uczestników).

12. Pozostałe sprawy nieuregulowane w przepisach rozstrzyga Jury zawodów (Obserwator MZSS/ Sędzia Główny Zawodów, Kierownik Zawodów/ Organizator Zawodów, oraz przewodniczący komisji RTS).

Komendy

Wszelkie komendy w trakcie trwania konkurencji wydaje sędzia nadzorujący jej przebieg.

Komendy IPSC;

ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ / zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, podcina do broni załadowany magazynek i przeładowuje broń

PRZYGOTUJ SIĘ / zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, wszystkie magazynki użyte podczas przebiegu toru znajdują się w miejscach (lub miejscu) zgodnie z opisem toru

CZY JESTEŚ GOTOWY ? / zawodnik potwierdza skinieniem głowy lub słowem TAK - przyjmuje się, że zawodnik jest gotowy w przypadku braku odpowiedzi negatywnej na zadane przez sędziego pytanie z jednoczesnym przyjęciem przez zawodnika pozycji startowej zgodnej z opisem toru

UWAGA / po tej komendzie w ciągu 3-7 sekund nastąpi sygnał dźwiękowy timera po którym zawodnik ostrzeliwuje cele wg procedury zgodnej z opisem toru

JEŻELI SKOŃCZYŁEŚ ROZŁADUJ BROŃ I POKAŻ DO INSPEKCJI / zawodnik po ostrzelaniu ostatniego celu odpina magazynek od broni i pokazuje sędziemu pustą komorę nabojową

JEŻELI BROŃ JEST ROZŁADOWANA WYKONAJ STRZAŁ KONTROLNY / zawodnik po upewnieniu się, że broń jest całkowicie rozładowana oddaje strzał kontrolny w kierunku kulochwytu następnie chowa broń krótką do kabury lub pudełka. Broń długą z lufą skierowaną do góry wynosi się z toru w celu ustawienia na stojaku lub schowania do futerału.

INNE KOMENDY występujące na linii ognia są następujące:

ŁADUJ /zawodnik ładuje amunicję do magazynka

START /zawodnik, podcina magazynek do broni i przeładowuje broń, można strzelać/

STOP /przerwywamy strzelanie, zdejmujemy palec z języka spustowego/

ROZŁADUJ DO PRZEJRZENIA BROŃ /odpinamy magazynek, pokazujemy sędziemu magazynek oraz pustą komorę nabojową, oddajemy strzał kontrolny, chowamy lub odkładamy broń i schodzimy ze stanowiska/

W przypadku gdy zawodnik ukończy konkurencję przed upływem przewidzianego czasu, odpina magazynek i czeka na kontrolę rozładowania broni.

Punktacja i wyniki

Wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba trafień.

W konkurencjach dynamicznych wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba punktów, podzielona przez czas, w którym zostały prawidłowo ostrzelane cele.

Bezpieczeństwo

Podczas trwania konkurencji należy zwrócić szczególną uwagę na:

1. Ładowanie broni tylko na komendę sędziego;
2. Zakaz jakichkolwiek nieregulaminowych manewrów załadowaną bronią;
3. Zachowanie bezpiecznego kierunku wylotu lufy broni; **obowiązują kąty 90 stopni w kierunku prawym i lewym od osi przebiegu toru oraz góra kulochwytu.**
4. Niewysuwanie żadnej części ciała przed płaszczyznę wylotu lufy w momencie oddawania strzału.
5. Przeniesienie palca na język spustowy tylko po skierowaniu broni w stronę celu.

6. Zabrania się wychodzenia zawodnikom lub innym osobom za linię ognia w czasie trwania konkurencji;
7. Zabrania się ładowania do magazynka więcej amunicji niż dopuszcza regulamin konkurencji
8. Wyznacza się na strzelnicy „**Strefę Bezpieczeństwa**”, w której zawodnicy mogą składać się do strzału, czyścić, rozbierać, manipulować, wymieniać magazynki (tylko puste), dobywać z futerałów, przygotowywać się do strzelania, itp. Broń w „**Strefie Bezpieczeństwa**” nie może być załadowana.
9. W „**Strefie bezpieczeństwa**” nie można wyjmować żadnego rodzaju amunicji, nawet ćwiczebnej. **Manipulowanie bronią w innych miejscach jest zabronione!!!**
10. Dozwolone jest wyjmowanie karabinu z futerału i przygotowywanie się do strzelania na stanowisku ogniowym.

Kary

1. Od końcowego wyniku odejście zostaną 2 punkty:
 - za każdy strzał oddany po podpowiedzi udzielonej przez inną osobę;
 - za każdy strzał oddany ponad przewidzianą w konkurencji ilość, przy czym odejmowane jest jedno trafienie;
 - za każdy strzał oddany po komendzie STOP, jeżeli nie stanowił zagrożenia bezpieczeństwa, odejmowane jest jedno trafienie
2. Oddanie strzału przed komendą START karane jest **dyskwalifikacją**.
3. Skierowanie broni ponad kulochwyty z palcem na spuście karane jest **dyskwalifikacją**.
4. Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest **dyskwalifikacją**.
5. Zgubienie/upuszczenie broni podczas przebiegu toru karane jest **dyskwalifikacją**.
6. Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest **dyskwalifikacją**.

Problemy techniczne z bronią lub amunicją

Za wszelkie problemy z bronią lub amunicją odpowiada zawodnik. W przypadku wystąpienia niewypału dopuszcza się dodatkowe doładowanie broni w trakcie trwania konkurencji, pod warunkiem, że nastąpi ono po usunięciu naboju-niewypału znajdującego się w broni i będzie wykonane w sposób bezpieczny.

Sprawy organizacyjne

W czasie trwania zawodów należy stosować zalecenia Ministerstwa Zdrowia związane z reżimem sanitarnym.

Protesty

Zawodnik niezgadzający się z orzeczeniem sędziego, może złożyć protest bezpośrednio po zaistnieniu spornego zdarzenia do Sędziego Głównego. Koszt protestu 100 zł. W przypadku zasadności protestu opłata jest zwracana zawodnikowi.

Decyzja Sędziego Głównego jest ostateczna i nie podlega dalszym protestom.

Interpretacja powyższego regulaminu należy do Sędziego Głównego, a jego decyzja jest OSTATECZNA.

Program i przebieg konkurencji

1. Pistolet precyzyjny centralnego zapłonu (PCZ 10):

- Cele: tarcza TS-2.
- Odległość do celów: 25 metrów.
- 10 strzałów - strzelanie w ograniczonym czasie 3 minut, bez serii próbnej.
- Broń: pistolet samopowtarzalny centralnego zapłonu.
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania:**
- Minimalna ilość strzałów: 10, (dopuszcza się wniesienie na linię ognia załadowanych magazynków-maks.5 naboju/1 magazynek).
- **Pozycja strzelecka: stojąca.**
- **Trzymanie broni; jedną ręką.**
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. **Broń PUSTA**, komora naboju pusta, magazynek nie podpięty. Pistolet leży w wyznaczonym miejscu. Na sygnał dźwiękowy zawodnik ładuje broń i ostrzeliwuje tarczę TS-2 10 strzałami w czasie 3 minut. Dopuszcza się ładowanie magazynka maksymalnie 5 nabojami.
- **Klasyfikacja:** suma uzyskanych punktów w określonym czasie.

2. Pistolet precyzyjny boczego zapłonu (PSp 10):

- Cele: tarcza TS-2.
- Odległość do celów: 25 metrów.
- 10 strzałów - strzelanie w ograniczonym czasie 3 minut, bez serii próbnej.
- Broń: pistolet samopowtarzalny boczego zapłonu.
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania:**
- Minimalna ilość strzałów: 10, (dopuszcza się wniesienie na linię ognia załadowanych magazynków-maks.5 naboju/1 magazynek).
- **Pozycja strzelecka: stojąca.**
- **Trzymanie broni; jedną ręką.**
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. **Broń PUSTA**, komora naboju pusta, magazynek nie podpięty. Pistolet leży w wyznaczonym miejscu. Na sygnał dźwiękowy zawodnik ładuje broń i ostrzeliwuje tarczę TS-2 10 strzałami w czasie 3 minut. Dopuszcza się ładowanie magazynka maksymalnie 5 nabojami.
- **Klasyfikacja:** suma uzyskanych punktów w określonym czasie.

3. Pistolet „Szybki Puchar” (dynamiczny centr. zapłonu) (Pdn 20):

- Cele: 6 tarcz IPSC oraz 8 mini popperów metalowych..
- Odległość do celów: ok 15-18 metrów.
- Minimalna ilość strzałów: 20.
- Broń: Pistolet centralnego zapłonu.
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
- **Pozycja strzelecka: stojąca.**
- **Trzymanie broni; jednoręcz.**
- **Dopuszczone kolimatory/ celowniki holograficzne lub wskaźniki laserowe**
- **Procedura startowa: Zawodnik stoi na linii ognia.** Broń pusta w kaburze lub w wyznaczonym miejscu (np beczka). Magazynki w ładownicach lub w wyznaczonym miejscu. Wymagana jedna zmiana magazynka w dowolnym momencie, zależy od strzelca. Na sygnał dźwiękowy zawodnik dobywa i ładuje broń, bierze puchar do drugiej ręki i ostrzeliwuje cele. Następnie zawodnik odkłada puchar, wymienia magazynek (zamiana ręki “strzelającej”), bierze puchar do drugiej ręki i ponownie ostrzeliwuje cele.
- Cele można ostrzeliwać w dowolnej kolejności. Tarcze IPSC - 2 strzały na każdą, poppery

muszą upaść. Dopuszcza się załadowanie magazynków WYŁĄCZNIE BEZPOŚREDNIO przed wejściem na stanowisko za zgodą sędziego.

- **Klasyfikacja:** faktorowa, suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas.

4. Pistolet "Traf Go" (taktyczny centr. zapłonu) (PDN-T 20):

- Cele: 4 tarcze TS-2, pucharek plastikowy, plus tarcza TS-2 BONUS.
- Odległość do celów: ok 10-15 metrów.
- Ilość strzałów: 20.
- Broń: **Pistolet** centralnego zapłonu.
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
- **Pozycja strzelecka: stojąca.**
- **Trzymanie broni; oburącz.**
- **Dopuszczone kolimatory/ celowniki holograficzne lub wskaźniki laserowe.**
- **Procedura startowa: zawodnik stoi tyłem na linii ognia - dłonie powyżej ramion.**
- Broń pusta oraz załadowane magazynki leżą w wyznaczonym miejscu. Na sygnał dźwiękowy zawodnik odwraca się, ładuje broń i ostrzeliwuje cele w wyznaczonej kolejności (od lewej do prawej), ostatnim celem jest plastikowy pucharek umieszczony między dwoma przesłonami. Wymagana jedna zmiana magazynka w dowolnym momencie, zależy od strzelca.
- Ostrzelać po 4 razy każdą z 4 tarcz TS-2, następnie strącić pucharek umiejscowiony pomiędzy dwoma przesłonami. W przypadku kiedy strzelcowi pozostanie amunicja w broni po zestrzeleniu pucharka, ostrzeliwuje tarczę TS-2 BONUS. W ten sposób może uzyskać większą liczbę punktów.
- Dopuszcza się załadowanie magazynków WYŁĄCZNIE BEZPOŚREDNIO przed wejściem na stanowisko za zgodą sędziego.
- **Klasyfikacja:** faktorowa, suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas.

5. Karabin precyzyjny centralnego zapłonu STANDARD (KPr 10stand)

- Cele: tarcza TS-2
- Odległość do celów: 100 metrów.
- 10 strzałów - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.
- **Broń:** karabin centralnego zapłonu **z manualnymi przyrządami celowniczymi.**
- Możliwe korzystanie z dwójnogu, worka itp.
- **Pozycja strzelecka: leżąc.**
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;** 10 strzałów (w czasie 2 min.)
- **Klasyfikacja:** suma uzyskanych punktów w określonym czasie.

6. Karabin precyzyjny centralnego zapłonu OPEN (KCZ 10open)

- Cele: tarcza TS-2
- Odległość do celów: 100 metrów.
- 10 strzałów - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.
- **Broń:** karabin centralnego zapłonu **z dowolną optyką**
- Możliwe korzystanie z dwójnogu, worka itp.
- **Pozycja strzelecka: leżąc.**
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;** 10 strzałów (w czasie 2 min.)
- **Klasyfikacja:** suma uzyskanych punktów w określonym czasie.

7. Strzelba dynamiczna (SDN 10):

- Odległość do celów metalowych: 15 -18 m,
- Minimalna ilość strzałów 10 - strzelanie dokładne w mierzonym czasie.
- Broń: strzelba gładkolufowa
- Amunicja: kalibru 12 (śrut)
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
- **Pozycja strzelecka: stojąca.**
- **Trzymanie broni; broń przy biodrze.**
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. Broń zabezpieczona, załadowana jedynie 4 nabojami, przy biodrze. Na sygnał sędziego ostrzelać cele metalowe po 1 razie. Zawodnik przemieszcza się do pozycji strzeleckiej nr 2, doładowuje strzelbę czterema nabojami i ostrzeliwuje ponownie wszystkie cele metalowe po 1 razie. Następnie zawodnik przemieszcza się do pozycji strzeleckiej 3, doładowuje broń dwoma nabojami i ostrzeliwuje skrajne cele metalowe po 1 razie.
- **Klasyfikacja:** faktorowa czyli suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas.

8. Strzelba taktyczna (SDN-T 10):

- Odległość do celów: 12-18 m,
- Minimalna ilość strzałów 10 - strzelanie w mierzonym czasie.
- Broń: strzelba gładkolufowa
- Amunicja: kalibru 12 (śrut)
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
- **Pozycja strzelecka: stojąca.**
- **Trzymanie broni; broń przy biodrze.**
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. Broń zabezpieczona, załadowana 5 nabojami, przy biodrze. Na sygnał sędziego ostrzelać cele 1-5, doładować broń i ponownie ostrzelać cele 1-5.
- **Klasyfikacja:** faktorowa czyli suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas.