

Kochambroń.pl

STOWARZYSZENIE MIŁOŚNIKÓW BRONI

Regulamin

Impreza strzelecka oraz zawody z kalendarza MZSS

Liga Małych Kulek - Pasternik.

Stowarzyszenie Miłośników Broni

KOCHAMBROŃ.PL

Pasternik, 2021-09-12

Konkurencje;

1. Pistolet dynamiczny bocznego zapłonu (Pdn 20)
2. Pistolet szybki bocznego zapłonu (Pdn 10)
3. Pistolet dokładny bocznego zapłonu (Pdn 10)
4. Pistolet precyzyjny bocznego zapłonu (Ppr 10)
5. Karabin snajperski bocznego zapłonu "OPEN"(Ksp 10open)
6. Karabin snajperski bocznego zapłonu "STANDARD"(Ksp 10)
7. Karabin dynamiczny (Kdn 15);
8. Strzelba szybka (Sdn 10)
9. Strzelba dynamiczna (Sdn 10)

Regulamin i program zawodów strzeleckich.

Impreza strzelecka oraz zawody z kalendarza MZSS- Liga Małych Kulek - Pasternik.

1. **zawodów:**
 - popularyzacja i promocja strzelectwa sportowego
 - rywalizacja sportowa
 - wyłonienie najlepszego zawodnika
 - integracja członków sekcji strzeleckiej
 - rozwijanie umiejętności strzeleckich przydatnych w obronności państwa
2. **Czas i miejsce zawodów:**

Zawody odbędą się 2021-09-12 na strzelnicy na Pasterniku, o godzinach 10:00 - 14 00 .
3. **Warunki uczestnictwa** (wystarczy spełnić jeden z wymienionych):
 - posiadanie aktualnej licencji sportowej PZSS,
 - przynależność do Stowarzyszenia Miłośników Broni Kochambroń.pl
 - zaproszenie od organizatora
4. **Zgłoszenia uczestnictwa:**
 - w dniu zawodów od godziny 9:30
5. **Koszty uczestnictwa:**
 - wpisowe oraz pierwsza konkurencja - 60 zł

 - każda kolejna konkurencja - 20 zł
6. **Broń i amunicja:**
 - możliwość korzystania z własnej broni i amunicji
 - organizator zapewnia broń i amunicję osobom nieposiadającym własnego wyposażenia (zwrot kosztów amunicji)
7. **Pozostałe wyposażenie:**
 - własne ochronniki słuchu i wzroku
 - organizator udostępnia ograniczoną ilość w.w wyposażenia dla osób nieposiadających własnego
8. Obserwator MZSS obecny na zawodach
9. Zawody wpisane w kalendarz zawodów MZSS.
10. Organizatorowi przysługuje prawo do wykluczenia uczestnika zawodów w przypadku naruszenia regulaminu lub zasad bezpieczeństwa.
11. Przebieg konkurencji może podlegać modyfikacji przez sędziego głównego spowodowany warunkami strzelania.
12. Pozostałe sprawy nieuregulowane w przepisach rozstrzyga Jury zawodów (Obserwator MZSS/ Sędzia Główny Zawodów, Kierownik Zawodów/ Organizator Zawodów, oraz przewodniczący komisji RTS).

Komendy.

Wszelkie komendy w trakcie trwania konkurencji wydaje sędzia nadzorujący jej przebieg.

Komendy IPSC;

ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ / zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, podpina do broni załadowany magazynek i przeładowuje broń

PRZYGOTUJ SIĘ / zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, wszystkie magazynki użyte podczas przebiegu toru znajdują się w miejscach (lub miejscu) zgodnie z opisem toru

CZY JESTEŚ GOTOWY ? / zawodnik potwierdza skinieniem głowy lub słowem TAK - przyjmuje się, że zawodnik jest gotowy w przypadku braku odpowiedzi negatywnej na zadane przez sędziego pytanie z jednoczesnym przyjęciem przez zawodnika pozycji startowej zgodnej z opisem toru

UWAGA / po tej komendzie w ciągu 3-7 sekund nastąpi sygnał dźwiękowy timera po którym zawodnik ostrzeliwuje cele wg procedury zgodnej z opisem toru

JEŻELI SKOŃCZYŁEŚ ROZŁADUJ BROŃ I POKAŻ DO INSPEKCJI / zawodnik po ostrzeleniu ostatniego celu odpina magazynek od broni i pokazuje sędziemu pustą komorę nabojoową

JEŻELI BROŃ JEST ROZŁADOWANA WYKONAJ STRZAŁ KONTROLNY / zawodnik po upewnieniu się, że broń jest całkowicie rozładowana oddaje strzał kontrolny w kierunku kulochwytu następnie chowa broń krótką do kabury lub pudełka. Broń długą z lufą skierowaną do góry wynosi się z toru w celu ustawieniu na stojaku lub schowania do futerału.

INNE KOMENDY występujące na linii ognia są następujące:

ŁADUJ /zawodnik ładuje amunicję do magazynka

START /zawodnik, podpina magazynek do broni i przeładowuje broń, można strzelać/

STOP /przerywamy strzelanie, zdejmujemy palec z języka spustowego/

ROZŁADUJ DO PRZEJRZENIA BROŃ /odpinamy magazynek, pokazujemy sędziemu magazynek oraz pustą komorę nabojoową, oddajemy strzał kontrolny, chowamy lub odkładamy broń i schodzimy ze stanowiska/

W przypadku gdy zawodnik ukończy konkurencję przed upływem przewidzianego czasu, odpina magazynek i czeka na kontrolę rozładowania broni.

Punktacja i wyniki.

Wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba trafień.

W konkurencjach dynamicznych wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba punktów dodatkowo podzielona przez czas w którym zostały prawidłowo ostrzelane cele.

Bezpieczeństwo.

Podczas trwania konkurencji należy zwrócić szczególną uwagę na:

1. ładowanie broni tylko na komendę sędziego;
2. zakaz jakichkolwiek nieregulaminowych manewrów załadowaną bronią;
3. zachowanie bezpiecznego kierunku wylotu lufy broni; **obowiązują zawężone kąty 75 stopni w kierunku prawym i lewym od osi przebiegu toru oraz góra kulochwytu.**
4. niewysuwanie żadnej części ciała przed płaszczyznę wylotu lufy w momencie oddawania strzału.
5. przeniesienie palca na język spustowy tylko po skierowaniu broni w stronę celu.
6. zabrania się wychodzenia zawodnikom lub innym osobom za linię ognia w czasie trwania konkurencji;
7. zabrania się ładowania do magazynka więcej amunicji niż dopuszcza regulamin konkurencji (za wyjątkiem torów dynamicznych zgodnie z opisem toru)
8. Wyznacza się na strzelnicy „**Strefę Bezpieczeństwa**”, w której zawodnicy mogą składać się do strzału,

czyścić, rozbierać, manipulować, wymieniać magazynki(tylko puste), dobywać z futerałów, przygotowywać się do strzelania, itp. Broń w „**Strefie Bezpieczeństwa**” nie może być załadowana.

9. W „**Strefie bezpieczeństwa**” nie można wyjmować żadnego rodzaju amunicji, nawet ćwiczebnej.
Manipulowanie bronią w innych miejscach jest zabronione!!!
10. Dozwolone jest wyjmowanie broni z futerału i przygotowywanie się do strzelania na stanowisku ogniowym.

Kary.

1. Od końcowego wyniku odjęte zostaną 2 punkty:
 - za każdy strzał oddany po podpowiedzi udzielonej przez inną osobę;
 - za każdy strzał oddany ponad przewidzianą w konkurencji ilość, odejmowane jest jedno trafienie;
 - za każdy strzał oddany po komendzie STOP, jeżeli nie stanowił zagrożenia bezpieczeństwa, odejmowane jest jedno trafienie
2. Oddanie strzału przed komendą START karane jest **dyskwalifikacją**.
3. Skierowanie broni ponad kulochwył z palcem na spuście karane jest **dyskwalifikacją**.
4. Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest **dyskwalifikacją**.
5. Zgubienie/upuszczenie broni podczas przebiegu toru karane jest **dyskwalifikacją**.
6. Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest **dyskwalifikacją**.

Problemy techniczne z bronią lub amunicją.

Za wszelkie problemy z bronią lub amunicją odpowiada zawodnik. W przypadku wystąpienia niewypału dopuszcza się dodatkowe doładowanie broni w trakcie trwania konkurencji, pod warunkiem, że nastąpi ono po odstrzeleniu lub usunięciu naboju znajdującego się w komorze naboju i będzie wykonane w sposób bezpieczny.

Sprawy organizacyjne.

W czasie trwania zawodów należy stosować zalecenia Ministerstwa Zdrowia związane z reżimem sanitarnym.

Protesty.

Zawodnik niezgadzający się z orzeczeniem sędziego, może złożyć protest bezpośrednio po zaistnieniu spornego zdarzenia do Sędziego Głównego. Koszt protestu 100 zł. W przypadku zasadności protestu opłata jest zwracana zawodnikowi.

Decyzja Sędziego Głównego jest ostateczna i nie podlega dalszym protestom.

Interpretacja powyższego regulaminu należy do Sędziego Głównego, a jego decyzja jest OSTATECZNA.

Program i przebieg konkurencji

1. Pistolet dynamiczny boczego zapłonu (Pdn 20);

- **Cele:** 5 tarcz TS-2
- Odległość do celów: 10-25 metrów,
- 20 strzałów - strzelanie na czas.
- Broń: Pistolet samopowtarzalny boczego zapłonu 5,6mm/.22
- Amunicja: dowolna ilość (nie więcej niż 10 szt w 1 magazynku)
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
minimalna ilość strzałów: 20, pozycja strzelecka: stojąca
- trzymanie broni; dowolne. Możliwe jest trzymanie broni jedną lub dwoma rękami.
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. Broń PUSTA, komora nabojowa pusta, magazynek nie podpięty. Na sygnał dźwiękowy zawodnik ładuje broń i ostrzeliwuje tarcze od 1-5 po 2 strzały, następnie wymienia magazynek i ponownie ostrzeliwuje tarcze 1-5 po 2 strzały.
- Klasyfikacja: faktorowa czyli suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas. Liczone będą 4 najlepsze strzały w 1 tarczy.

2. Pistolet szybki boczego zapłonu (Pdn 10);

- **Cele:** 3 tarcze TS-2
- Odległość do celów: 10-18 metrów,
- 10 strzałów - strzelanie na czas.
- Broń: Pistolet samopowtarzalny boczego zapłonu 5,6mm/.22
- Amunicja: dowolna ilość (nie więcej niż 10 szt w 1 magazynku)
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania**
ilość strzałów: 10, pozycja strzelecka: stojąca
- trzymanie broni; dowolne. Możliwe jest trzymanie broni jedną lub dwoma rękami.
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. Broń PUSTA, komora nabojowa PUSTA, magazynek nie podpięty.
- Na sygnał dźwiękowy zawodnik, ładuje broń i ostrzeliwuje tarcze nr 1 czterema strzałami. Po ostrzeleniu tarczy nr 1 zawodnik wymienia magazynek i ostrzeliwuje tarczę nr 2 czterema strzałami. Po ostrzeleniu tarczy nr 2 zawodnik zmienia magazynek i ostrzeliwuje tarczę nr 3 dwoma strzałami ale przy użyciu "słabej ręki". Podczas trwania konkurencji zawodnik obligatoryjnie wymienia magazynki (2 krotna zmiana).
- Klasyfikacja: faktorowa czyli suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas

3. Pistolet dokładny boczego zapłonu (Pdn 10);

- **Cele:** 5 tarcz "żołnierz". 2 tarcze NS(no shoot)
- Odległość do celów: 8-18 metrów,
- 10 strzałów - strzelanie na czas.
- Broń: Pistolet samopowtarzalny boczego zapłonu 5,6mm/.22
- Amunicja: dowolna ilość (nie więcej niż 10 szt w 1 magazynku)
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania**
ilość strzałów: 10, pozycja strzelecka: stojąca
- trzymanie broni; dowolne. Możliwe jest trzymanie broni jedną lub dwoma rękami.
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. Broń PUSTA, komora nabojoya PUSTA, magazynek nie podpięty.
- Na sygnał dźwiękowy zawodnik, ładuje broń i ostrzeliwuje tarcze od 1-5 po jednym strzale. Następnie zawodnik wymienia magazynek i ponownie ostrzeliwuje tarcze od 1-5 po jednym strzale.
- Klasyfikacja: faktorowa czyli suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas. Trafienie w tarczę NS(no shoot) kara -10pkt.

4. Pistolet precyzyjny boczego zapłonu (Ppr 10);

- **Cele:** tarcza TS-2
- Odległość do celów: 25 metrów,
- 10 strzałów - strzelanie w określonym czasie.
- Broń: Pistolet samopowtarzalny boczego zapłonu 5,6mm/.22
- Amunicja: 10 sztuk amunicji (ładowane po 5 szt.)
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania**
pozycje strzeleckie: stojąca, trzymanie broni; jedną ręką
- na sygnał sędziego ostrzelać 10 strzałami tarczę TS-2 (w czasie 5 min.)
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów.

5. Karabin snajperski boczego zapłonu "OPEN"(Ksp 10open)

- Odległość do celów: 50 metrów,
- 10 strzałów - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.
- Broń: karabin wyłącznie na amunicję boczego zapłonu 5,6mm/.22 cal.(long rifle).
- **Optyczne przyrządy celownicze.** Możliwe korzystanie z dwójnogu, worka itp.
- pozycja strzelecka: leżąc
- Przebieg konkurencji i warunki strzelania; 10 strzałów ocenianych (w czasie 5 min)
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów.

6. Karabin snajperski boczego zapłonu "STANDARD"(Ksp 10);

- Odległość do celów: 50 metrów,
- 10 strzałów - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.
- Broń: karabin wyłącznie na amunicję boczego zapłonu 5,6mm/.22 cal.
- **Manualne przyrządy celownicze.** Możliwe korzystanie z dwójnogu, worka itp.
- pozycja strzelecka: leżąc

- Przebieg konkurencji i warunki strzelania; 10 strzałów ocenianych (w czasie 5 min)
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów.

7. Karabin dynamiczny (Kdn 15);

- Odległość do celów: do 50 m,
- 15 strzałów - strzelanie dokładne w mierzonym czasie.
- Dowlolne przyrządy celownicze.
- Broń: karabin samopowtarzalny bocznego zapłonu 5,6/.22 cal.
- Amunicja: ilość 15 szt. po 5 szt. w trzech magazynkach
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
- procedura startowa: zawodnik stoi na linii ognia. Broń PUSTA, komora nabojoya PUSTA, magazynek podpięty do broni.
- na sygnał sędziego ostrzelać 5 strzałami tarczę nr 1 z pozycji stojącej, obligatoryjnie wymienić magazynek i 5 strzałami ostrzelać tarczę nr 2 z pozycji klęczącej, ponownie wymienić magazynek i 5 strzałami ostrzelać tarczę nr 3 z pozycji leżącej.
- Klasyfikacja: faktorowa czyli suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas

8. Strzelba szybka (Sdn 10);

- Odległość do celów: 12-18 m,
- 10 strzałów - strzelanie dokładne w mierzonym czasie.
- Broń: strzelba gładkolufowa
- Amunicja: kalibru 12 śrut
- minimalna ilość strzałów: 10, pozycja strzelecka stojąc
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
- procedura startowa: zawodnik stoi na linii ognia. Broń załadowana 4 nabojami.
- Na sygnał sędziego ostrzelać cele metalowe 1-4 z pozycji strzeleckiej nr 1. Zawodnik przemieszcza się do pozycji strzeleckiej nr 2, doładowuje strzelbę i ostrzeliwuje ponownie cele 1-4. Ponownie zmienić pozycję strzelecką, doładować strzelbę 2 nabojami i ostrzelać skrajne cele.
- Klasyfikacja: faktorowa czyli suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas

9. Strzelba dynamiczna (Sdn 12)

- Odległość do celów: 12-18 m,
- 10 strzałów - strzelanie dokładne w mierzonym czasie.
- Broń: strzelba gładkolufowa kalibru 12
- Amunicja: kalibru 12 śrut
- minimalna ilość strzałów: 10, pozycja strzelecka stojąc
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;** na sygnał sędziego strzelać cele 1-5 z boku nr 1, następnie ostrzelać ponownie cele 1-5 z boku nr 2.
- Klasyfikacja: faktorowa czyli suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas