

Kochambroń.pl

STOWARZYSZENIE MIŁOŚNIKÓW BRONI

Regulamin

„Koszmar z ulicy Strzeleckiej”

Stowarzyszenie Miłośników Broni

KOCHAMBROŃ.PL

Bochnia, 2020-11-08

Konkurencje;

- 1. Pistolet dynamiczny "STRASZNY" (Pdn 12)**
- 2. Pistolet dynamiczny "NIETOPERZ" (PDN 18)**
- 3. Pistolet dynamiczny "BEZSILNY" (PDN 12)**
- 4. Pistolet precyzyjny centralnego zapłonu (Ppr 10) - start od godz 12 00**
- 5. Karabin snajperski centralnego zapłonu "OPEN"(Ksp 10open)**
- 6. Karabin snajperski centralnego zapłonu "STANDARD"(Ksp 10)**
- 7. Strzelba dynamiczna "SZYBKA"(Sdn 12)**
- 8. Strzelba dynamiczna (Sdn 10)**

Regulamin i program zawodów strzeleckich

"Koszmar z ulicy Strzeleckiej" - Bochnia 2020-11-08

1. Cel zawodów:

- popularyzacja i promocja strzelectwa sportowego
- rywalizacja sportowa
- wyłonienie najlepszego zawodnika
- integracja członków sekcji strzeleckiej
- rozwijanie umiejętności strzeleckich przydatnych w obronności państwa

2. Czas i miejsce zawodów:

Zawody odbędą się 2020-11-08 na strzelnicy w Bochni, o godzinach 10:00 - 14 00 .

3. Warunki uczestnictwa (wystarczy spełnić jeden z wymienionych):

- posiadanie aktualnej licencji sportowej PZSS
- przynależność do Stowarzyszenia Miłośników Broni Kochambroń.pl
- zaproszenie od organizatora

4. Zgłoszenia uczestnictwa:

- w dniu zawodów od godziny 9:30

5. Koszty uczestnictwa:

- wpisowe oraz pierwsza konkurencja - 60 zł
- każda kolejna konkurencja - 20 zł

6. Broń i amunicja:

- możliwość korzystania z własnej broni i amunicji
- organizator zapewnia broń i amunicję osobom nieposiadającym własnego wyposażenia (zwrot kosztów amunicji)

7. Pozostałe wyposażenie:

- własne ochronniki słuchu i wzroku

- organizator udostępnia ograniczoną ilość w.w wyposażenia dla osób nieposiadających własnego

8. Obserwator MZSS obecny na zawodach

9. Zawody wpisane w kalendarz zawodów MZSS.

10. Organizatorowi przysługuje prawo do wykluczenia uczestnika zawodów w przypadku naruszenia regulaminu lub zasad bezpieczeństwa.

11. Przebieg konkurencji **może podlegać modyfikacji** przez sędziego głównego spowodowany warunkami strzelania.

12. Pozostałe sprawy nieuregulowane w przepisach rozstrzyga Jury zawodów (Obserwator MZSS/ Sędzia Główny Zawodów, Kierownik Zawodów/ Organizator Zawodów, oraz przewodniczący komisji RTS).

Komendy

Wszelkie komendy w trakcie trwania konkurencji wydaje sędzia nadzorujący jej przebieg.

Komendy IPSC;

ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ / zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, podcina do broni załadowany magazynek i przeładowuje broń

PRZYGOTUJ SIĘ / zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, wszystkie magazynki użyte podczas przebiegu toru znajdują się w miejscach (lub miejscu) zgodnie z opisem toru

CZY JESTEŚ GOTOWY ? / zawodnik potwierdza skinieniem głowy lub słowem TAK - przyjmuje się, że zawodnik jest gotowy w przypadku braku odpowiedzi negatywnej na zadane przez sędziego pytanie z jednoczesnym przyjęciem przez zawodnika pozycji startowej zgodnej z opisem toru

UWAGA / po tej komendzie w ciągu 3-7 sekund nastąpi sygnał dźwiękowy timera po którym zawodnik ostrzeliwuje cele wg procedury zgodnej z opisem toru

JEŻELI SKOŃCZYŁEŚ ROZŁADUJ BROŃ I POKAŻ DO INSPEKCJI / zawodnik po ostrzelaniu ostatniego celu odpina magazynek od broni i pokazuje sędziemu pustą komorę nabojoową

JEŻELI BROŃ JEST ROZŁADOWANA WYKONAJ STRZAŁ KONTROLNY / zawodnik po upewnieniu się, że broń jest całkowicie rozładowana oddaje strzał kontrolny w kierunku kulochwyty następnie chowa broń krótką do kabury lub pudełka. Broń długą z lufą skierowaną do góry wynosi się z toru w celu ustawieniu na stojaku lub schowania do futerału.

INNE KOMENDY występujące na linii ognia są następujące:

ŁADUJ /zawodnik ładuje amunicję do magazynka

START /zawodnik, podpina magazynek do broni i przeładowuje broń, można strzelać/

STOP /przerywamy strzelanie, zdejmujemy palec z języka spustowego/

ROZŁADUJ DO PRZEJRZENIA BROŃ /odpinamy magazynek, pokazujemy sędziemu magazynek oraz pustą komorę nabojoową, oddajemy strzał kontrolny, chowamy lub odkładamy broń i schodzimy ze stanowiska/

W przypadku gdy zawodnik ukończy konkurencję przed upływem przewidzianego czasu, odpina magazynek i czeka na kontrolę rozładowania broni.

Punktacja i wyniki

Wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba trafień.

W konkurencjach dynamicznych wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba punktów, podzielona przez czas, w którym zostały prawidłowo ostrzelane cele.

Bezpieczeństwo

Podczas trwania konkurencji należy zwrócić szczególną uwagę na:

1. Ładowanie broni tylko na komendę sędziego;
2. Zakaz jakichkolwiek nieregulaminowych manewrów załadowaną bronią;
3. Zachowanie bezpiecznego kierunku wylotu lufy broni; **obowiązują kąty 90 stopni w kierunku prawym i lewym od osi przebiegu toru oraz góra kulochwytu.**
4. Niewysuwanie żadnej części ciała przed płaszczyznę wylotu lufy w momencie oddawania strzału.
5. Przeniesienie palca na język spustowy tylko po skierowaniu broni w stronę celu.
6. Zabrania się wychodzenia zawodnikom lub innym osobom za linię ognia w czasie trwania konkurencji;
7. Zabrania się ładowania do magazynka więcej amunicji niż dopuszcza regulamin konkurencji
8. Wyznacza się na strzelnicy „**Strefę Bezpieczeństwa**”, w której zawodnicy mogą składać się do strzału, czyścić, rozbierać, manipulować, wymieniać magazynki(tylko puste), dobywać z futerałów, przygotowywać się do strzelania, itp. Broń w „**Strefie Bezpieczeństwa**” nie może być załadowana.
9. W „**Strefie bezpieczeństwa**” nie można wyjmować żadnego rodzaju amunicji, nawet ćwiczebnej. **Manipulowanie bronią w innych miejscach jest zabronione!!!**
10. Dozwolone jest wyjmowanie karabinu z futerału i przygotowywanie się do strzelania na stanowisku ogniowym.

Kary

1. Od końcowego wyniku odejście zostaną 2 punkty:
 - za każdy strzał oddany po podpowiedzi udzielonej przez inną osobę;
 - za każdy strzał oddany ponad przewidzianą w konkurencji ilość, przy czym odejmowane jest jedno trafienie;
 - za każdy strzał oddany po komendzie STOP, jeżeli nie stanowił zagrożenia bezpieczeństwa, odejmowane jest jedno trafienie
2. Oddanie strzału przed komendą START karane jest **dyskwalifikacją**.
3. Skierowanie broni ponad kulochwył z palcem na spuście karane jest **dyskwalifikacją**.
4. Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest **dyskwalifikacją**.
5. Zgubienie/upuszczenie broni podczas przebiegu toru karane jest **dyskwalifikacją**.
6. Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest **dyskwalifikacją**.

Problemy techniczne z bronią lub amunicją

Za wszelkie problemy z bronią lub amunicją odpowiada zawodnik. W przypadku wystąpienia niewypału dopuszcza się dodatkowe doładowanie broni w trakcie trwania konkurencji, pod warunkiem, że nastąpi ono po odstrzeleniu naboju znajdującego się w broni i będzie wykonane w sposób bezpieczny.

Sprawy organizacyjne

W czasie trwania zawodów należy stosować zalecenia Ministerstwa Zdrowia związane z reżimem sanitarnym.

Protesty

Zawodnik niezgadzający się z orzeczeniem sędziego, może złożyć protest bezpośrednio po zaistnieniu spornego zdarzenia do Sędziego Głównego.

Decyzja Sędziego Głównego jest ostateczna i nie podlega dalszym protestom.

Interpretacja powyższego regulaminu należy do Sędziego Głównego, a jego decyzja jest OSTATECZNA.

Program i przebieg konkurencji

1. Pistolet dynamiczny "STRASZNY"(Pdn 12):

- **Cele:** 6 tarczy TS-2
- Odległość do celów: 10-18 metrów,
- 12 strzałów - strzelanie na czas.
- Broń: pistolet samopowtarzalny centralnego zapłonu
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania**
Minimalna ilość strzałów: 12, pozycja strzelecka: stojąca
- Trzymanie broni; dowolne.
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. Broń PUSTA, komora nabojoya pusta, magazynek podpięty. Na sygnał dźwiękowy zawodnik przeładowuje broń i ostrzeliwuje tarcze od 1-6 po 2 strzały
- Klasyfikacja: faktorowa, suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas

2. Pistolet dynamiczny "NIETOPERZ" (Pdn 18):

- **Cele:** tarcza TS-2
- Odległość do celów: do 18 metrów,
- 18 strzałów - strzelanie na czas.
- Broń: Pistolet samopowtarzalny centralnego zapłonu
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
- Minimalna ilość strzałów: 18, pozycje strzeleckie: stojąca
- trzymanie broni; dowolne
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. Broń PUSTA, komora nabojoya pusta, magazynek podpięty. Na sygnał dźwiękowy zawodnik przeładowuje broń i ostrzeliwuje tarczę po lewej stronie przysłony dwoma strzałami przy pomocy słabej ręki. Następnie ostrzeliwuje tarczę po prawej stronie przysłony przy pomocy silnej ręki. Ostrzeliwanie tarcz 3-9 po 2 strzały trzymając broń w dowolny sposób
- Klasyfikacja: faktorowa, suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas

3. Pistolet dynamiczny "BEZSILNY" (Pdn 12):

- **Cele:** tarcza żołnierz
- Odległość do celów: do metrów,
- 12 strzałów - strzelanie w określonym czasie.
- Broń: Pistolet samopowtarzalny centralnego zapłonu
- Amunicja: 12 sztuk amunicji
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
- **pozycja startowa:** siedząca, łokcie oparte na stole
- broń i magazynki które będą użyte podczas strzelania leżą na stole przed zawodnikiem
- kolejność ostrzeliwania celów: na sygnał sędziego ostrzelać tarcze 1-3 po 2 strzały, następnie wymienić magazynek i ostrzelać ponownie tarcze 1-3 po 2 strzały.
- Klasyfikacja: faktorowa, suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas

4. Pistolet precyzyjny centralnego zapłonu(Ppr 10) rozpoczęcie konkurencji po godz 12 00!!!

- **Cele:** tarcza TS-2
- Odległość do celów: 25 metrów,
- 10 strzałów - strzelanie w określonym czasie.
- Broń: Pistolet samopowtarzalny centralnego zapłonu
- Amunicja: 10 sztuk amunicji (ładowane po 5 szt.)
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania**
- pozycje strzeleckie: stojąca, trzymanie broni; jedną ręką
- na sygnał sędziego ostrzelać 10 strzałami tarczę TS-2 (w czasie 5 min.)
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów.

5. Karabin snajperski "OPEN" (Ksp 10open):

- Odległość do celów: 100 metrów,
- 10 strzałów - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.
- **Broń:** karabin samopowtarzalny centralnego zapłonu
- Optyczne przyrządy celownicze. Możliwe korzystanie z dwójnogu, worka itp.
- Pozycja strzelecka: leżąc
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;** 10 strzałów (w czasie 5 min.)
- **Klasyfikacja:** suma uzyskanych punktów w określonym czasie.

6. Karabin snajperski "STANDARD" (Ksp 10):

- Odległość do celów: 100 metrów,
- 10 strzałów - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.
- **Broń:** karabin samopowtarzalny centralnego zapłonu
- Manualne przyrządy celownicze. Możliwe korzystanie z dwójnogu, worka itp.
- pozycja strzelecka: leżąc
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;** 10 strzałów (w czasie 5 min.)
- **Klasyfikacja:** suma uzyskanych punktów w określonym czasie.

7. Strzelba szybka (Sdn 12);

- Odległość do celów: 12-18 m,
- 12 strzałów - strzelanie dokładne w mierzonym czasie.
- Broń: strzelba gładkolufowa
- Amunicja: kalibru 12 śrut
- minimalna ilość strzałów: 12, pozycja strzelecka stojąc
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
- procedura startowa: zawodnik stoi na linii ognia. Broń załadowana 4 nabojami.
- na sygnał sędziego ostrzelać cele metalowe 1-4 z pozycji strzeleckiej nr 1. Zawodnik przemieszcza się do pozycji strzeleckiej nr 2, doładowuje strzelbę i ostrzeliwuje ponownie cele 1-4. Ponownie zmienić pozycję strzelecką, doładować strzelbę i znowu ostrzelać cele 1-4.
- Klasyfikacja: faktorowa czyli suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas

8. Strzelba dynamiczna (Sdn 10)

- Odległość do celów: 12-18 m,
- 10 strzałów - strzelanie dokładne w mierzonym czasie.
- Broń: strzelba gładkolufowa kalibru 12 śrut
- Amunicja: dowolna ilość
- minimalna ilość strzałów: 12, pozycja strzelecka stojąc
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
- procedura startowa: zawodnik stoi na linii ognia. Broń załadowana 5 nabojami.
- na sygnał sędziego strzelać cele 1-5 z boks nr 1, następnie naładować broń i ponownie ostrzelać cele 1-5 z boks nr 2.
- Klasyfikacja: faktorowa czyli suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas