

# Kochambroń.pl

---

---

**STOWARZYSZENIE MIŁOŚNIKÓW BRONI**

---

---

## *Regulamin*

### **„Nietrafione prezenty”**

Stowarzyszenie Miłośników Broni

KOCHAMBROŃ.PL

Bochnia, 2020-11-08

## ***Konkurencje:***

- 1. Pistolet precyzyjny centralnego zapłonu (PCZ 10)**
- 2. Pistolet dynamiczny (PDN 12)**
- 3. Pistolet taktyczny (PDN-T 12)**
- 4. Pistolet sportowy (PSP 10)**
- 5. Karabin dynamiczny centralnego zapłonu "OPEN" (KDN 10)**
- 6. Karabin precyzyjny centralnego zapłonu "OPEN" (KCZ 10)**
- 7. Strzelba dynamiczna (SDN 12)**
- 8. Strzelba taktyczna (SDN-T 10)**

## **Regulamin i program zawodów strzeleckich**

### **"Nietrafione prezenty" - Bochnia 2020-12-06**

#### **1. Cel zawodów:**

- popularyzacja i promocja strzelectwa sportowego
- rywalizacja sportowa
- wyłonienie najlepszego zawodnika
- integracja członków sekcji strzeleckiej
- rozwijanie umiejętności strzeleckich przydatnych w obronności państwa

#### **2. Czas i miejsce zawodów:**

Zawody odbędą się 2020-12-06 na strzelnicy w Bochni, o godzinach 10:00 - 14 00 .

#### **3. Warunki uczestnictwa (wystarczy spełnić jeden z wymienionych):**

- posiadanie aktualnej licencji sportowej PZSS
- przynależność do Stowarzyszenia Miłośników Broni Kochambroń.pl
- zaproszenie od organizatora

#### **4. Zgłoszenia uczestnictwa:**

- w dniu zawodów od godziny 9:30

#### **5. Koszty uczestnictwa:**

- wpisowe oraz pierwsza konkurencja - 60 zł
- każda kolejna konkurencja - 20 zł

#### **6. Broń i amunicja:**

- możliwość korzystania z własnej broni i amunicji
- organizator zapewnia broń i amunicję osobom nieposiadającym własnego wyposażenia (zwrot kosztów amunicji)

## 7. Pozostałe wyposażenie:

- własne ochronniki słuchu i wzroku

- organizator udostępnia ograniczoną ilość w.w wyposażenia dla osób nieposiadających własnego

## 8. Obserwator MZSS obecny na zawodach

## 9. Zawody wpisane w kalendarz zawodów MZSS.

10. Organizatorowi przysługuje prawo do wykluczenia uczestnika zawodów w przypadku naruszenia regulaminu lub zasad bezpieczeństwa.

11. Przebieg konkurencji **może podlegać modyfikacji** przez sędziego głównego spowodowany warunkami strzelania.

12. Pozostałe sprawy nieuregulowane w przepisach rozstrzyga Jury zawodów (Obserwator MZSS/ Sędzia Główny Zawodów, Kierownik Zawodów/ Organizator Zawodów, oraz przewodniczący komisji RTS).

## Komendy

Wszelkie komendy w trakcie trwania konkurencji wydaje sędzia nadzorujący jej przebieg.

### Komendy IPSC;

**ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ** / zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, podcina do broni załadowany magazynek i przeładowuje broń

**PRZYGOTUJ SIĘ** / zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, wszystkie magazynki użyte podczas przebiegu toru znajdują się w miejscach (lub miejscu) zgodnie z opisem toru

**CZY JESTEŚ GOTOWY ?** / zawodnik potwierdza skinieniem głowy lub słowem TAK - przyjmuje się, że zawodnik jest gotowy w przypadku braku odpowiedzi negatywnej na zadane przez sędziego pytanie z jednoczesnym przyjęciem przez zawodnika pozycji startowej zgodnej z opisem toru

**UWAGA** / po tej komendzie w ciągu 3-7 sekund nastąpi sygnał dźwiękowy timera po którym zawodnik ostrzeliwuje cele wg procedury zgodnej z opisem toru

**JEŻELI SKOŃCZYŁEŚ ROZŁADUJ BROŃ I POKAŻ DO INSPEKCJI** / zawodnik po ostrzelaniu ostatniego celu odpina magazynek od broni i pokazuje sędziemu pustą komorę nabojoową

**JEŻELI BROŃ JEST ROZŁADOWANA WYKONAJ STRZAŁ KONTROLNY** / zawodnik po upewnieniu się, że broń jest całkowicie rozładowana oddaje strzał kontrolny w kierunku kulochwyty następnie chowa broń krótką do kabury lub pudełka. Broń długą z lufą skierowaną do góry wynosi się z toru w celu ustawieniu na stojaku lub schowania do futerału.

### **INNE KOMENDY występujące na linii ognia są następujące:**

**ŁADUJ** /zawodnik ładuje amunicję do magazynka

**START** /zawodnik, podpina magazynek do broni i przeładowuje broń, można strzelać/

**STOP** /przerywamy strzelanie, zdejmujemy palec z języka spustowego/

**ROZŁADUJ DO PRZEJRZENIA BROŃ** /odpinamy magazynek, pokazujemy sędziemu magazynek oraz pustą komorę nabojoową, oddajemy strzał kontrolny, chowamy lub odkładamy broń i schodzimy ze stanowiska/

W przypadku gdy zawodnik ukończy konkurencję przed upływem przewidzianego czasu, odpina magazynek i czeka na kontrolę rozładowania broni.

### **Punktacja i wyniki**

Wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba trafień.

W konkurencjach dynamicznych wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba punktów, podzielona przez czas, w którym zostały prawidłowo ostrzelane cele.

### **Bezpieczeństwo**

Podczas trwania konkurencji należy zwrócić szczególną uwagę na:

1. Ładowanie broni tylko na komendę sędziego;
2. Zakaz jakichkolwiek nieregulaminowych manewrów załadowaną bronią;
3. Zachowanie bezpiecznego kierunku wylotu lufy broni; **obowiązują kąty 90 stopni w kierunku prawym i lewym od osi przebiegu toru oraz góra kulochwytu.**
4. Niewysuwanie żadnej części ciała przed płaszczyznę wylotu lufy w momencie oddawania strzału.
5. Przeniesienie palca na język spustowy tylko po skierowaniu broni w stronę celu.
6. Zabrania się wychodzenia zawodnikom lub innym osobom za linię ognia w czasie trwania konkurencji;
7. Zabrania się ładowania do magazynka więcej amunicji niż dopuszcza regulamin konkurencji
8. Wyznacza się na strzelnicy „**Strefę Bezpieczeństwa**”, w której zawodnicy mogą składać się do strzału, czyścić, rozbierać, manipulować, wymieniać magazynki(tylko puste), dobywać z futerałów, przygotowywać się do strzelania, itp. Broń w „**Strefie Bezpieczeństwa**” nie może być załadowana.
9. W „**Strefie bezpieczeństwa**” nie można wyjmować żadnego rodzaju amunicji, nawet ćwiczebnej. **Manipulowanie bronią w innych miejscach jest zabronione!!!**
10. Dozwolone jest wyjmowanie karabinu z futerału i przygotowywanie się do strzelania na stanowisku ogniowym.

## Kary

1. Od końcowego wyniku odejście zostaną 2 punkty:
  - za każdy strzał oddany po podpowiedzi udzielonej przez inną osobę;
  - za każdy strzał oddany ponad przewidzianą w konkurencji ilość, przy czym odejmowane jest jedno trafienie;
  - za każdy strzał oddany po komendzie STOP, jeżeli nie stanowił zagrożenia bezpieczeństwa, odejmowane jest jedno trafienie
2. Oddanie strzału przed komendą START karane jest **dyskwalifikacją**.
3. Skierowanie broni ponad kulochwyty z palcem na spuście karane jest **dyskwalifikacją**.
4. Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest **dyskwalifikacją**.
5. Zgubienie/upuszczenie broni podczas przebiegu toru karane jest **dyskwalifikacją**.
6. Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest **dyskwalifikacją**.

## Problemy techniczne z bronią lub amunicją

Za wszelkie problemy z bronią lub amunicją odpowiada zawodnik. W przypadku wystąpienia niewypału dopuszcza się dodatkowe doładowanie broni w trakcie trwania konkurencji, pod warunkiem, że nastąpi ono po odstrzeleniu naboju znajdującego się w broni i będzie wykonane w sposób bezpieczny.

## Sprawy organizacyjne

W czasie trwania zawodów należy stosować zalecenia Ministerstwa Zdrowia związane z reżimem sanitarnym.

## Protesty

Zawodnik niezgadzający się z orzeczeniem sędziego, może złożyć protest bezpośrednio po zaistnieniu spornego zdarzenia do Sędziego Głównego.

**Decyzja Sędziego Głównego jest ostateczna i nie podlega dalszym protestom.**

**Interpretacja powyższego regulaminu należy do Sędziego Głównego, a jego decyzja jest OSTATECZNA.**

## Program i przebieg konkurencji

### 1. Pistolet precyzyjny centralnego zapłonu (PCZ 10):

- **Cele:** tarcza TS-2
- Odległość do celów: 25 metrów,
- 10 strzałów - strzelanie w ograniczonym czasie dwóch minut, bez serii próbnej
- Broń: pistolet samopowtarzalny centralnego zapłonu
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania**  
Minimalna ilość strzałów: 10, pozycja strzelecka: stojąca
- Trzymanie broni; dowolne.
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. Broń PUSTA, komora nabojoya pusta, magazynek odpięty. Na sygnał dźwiękowy zawodnik przeładowuje broń i ostrzeliwuje tarczę.
- Klasyfikacja: ilość punktów zdobytych w czasie dwóch minut.

### 2. Pistolet dynamiczny (PDN 12):

- **Cele:** wiszące, metalowe
- Odległość do celów: do 12-18 metrów,
- 12 strzałów - strzelanie na czas.
- Broń: Pistolet samopowtarzalny centralnego zapłonu
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
- Minimalna ilość strzałów: 12, pozycja strzelecka: stojąca
- trzymanie broni; dowolne
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. Broń PUSTA, komora nabojoya pusta, magazynek podpięty. Na sygnał dźwiękowy zawodnik przeładowuje broń i ostrzeliwuje cele w kolejności od lewej od prawej
- Klasyfikacja: faktorowa, suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas

### 3. Pistolet taktyczny (PDN-T 12):

- **Cele: różne**
- Odległość do celów: 10-20 metrów,
- 12 strzałów - strzelanie w określonym czasie.
- Broń: Pistolet samopowtarzalny centralnego zapłonu
- Amunicja: 12 sztuk amunicji
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
- pozycja strzelecka: stojąca
- trzymanie broni; dowolne
- kolejność ostrzeliwania celów: na sygnał sędziego ostrzelać tarcze 1-6 po 2 strzały w podanej kolejności
- Klasyfikacja: faktorowa, suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas

### 4. Pistolet sportowy (PSP 10):

- **Cele: tarcza TS-2**
- Odległość do celów: 25 metrów,
- 10 strzałów - strzelanie w określonym czasie.
- Broń: Pistolet samopowtarzalny centralnego zapłonu
- Amunicja: 10 sztuk amunicji (ładowane po 5 szt.)
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania**
- pozycje strzeleckie: stojąca, trzymanie broni; jedną ręką
- na sygnał sędziego ostrzelać 10 strzałami tarczę TS-2 (w czasie 3 min.)
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów.

### 5. Karabin dynamiczny centralnego zapłonu "OPEN" (KDN 10)

- **Cele: wiszące, metalowe**
- Odległość do celów: 100 metrów,
- 10 strzałów - strzelanie dynamiczne w ograniczonym czasie
- **Broń:** karabin samopowtarzalny centralnego zapłonu
- Dowolne przyrządy celownicze.
- Pozycje strzeleckie: różne
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania:** na sygnał dźwiękowy zawodnik podcina magazynek, przeładowuje i ostrzeliwuje cele w określonej kolejności, po dwa strzały na każdy cel.
- **Klasyfikacja:** faktorowa, suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas

## 6. Karabin precyzyjny centralnego zapłonu "OPEN" (KCZ 10)

- Odległość do celów: 100 metrów,
- 10 strzałów - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie
- **Broń:** karabin samopowtarzalny centralnego zapłonu
- dowolne przyrządy celownicze. Możliwe korzystanie z dwójnogu, worka itp.
- pozycja strzelecka: leżąc
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;** 10 strzałów (w czasie 3 min.)
- **Klasyfikacja:** suma uzyskanych punktów w określonym czasie.

## 7. Strzelba dynamiczna (SDN 12):

- Odległość do celów: 12-18 m,
- 12 strzałów - strzelanie dokładne w mierzonym czasie.
- Broń: strzelba gładkolufowa
- Amunicja: kalibru 12 (śrut)
- minimalna ilość strzałów: 12, pozycja strzelecka stojąc
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
- procedura startowa: zawodnik stoi na linii ognia. Broń załadowana 4 nabojami.
- na sygnał sędziego ostrzelać cele metalowe 1-4 z pozycji strzeleckiej nr 1. Zawodnik przemieszcza się do pozycji strzeleckiej nr 2, doładowuje strzelbę i ostrzeliwuje ponownie cele 1-4. Ponownie zmienić pozycję strzelecką, doładować strzelbę i znowu ostrzelać cele 1-4.
- Klasyfikacja: faktorowa czyli suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas

## 8. Strzelba taktyczna (SDN-T 10):

- Odległość do celów: 12-18 m,
- 10 strzałów - strzelanie dokładne w mierzonym czasie.
- Broń: strzelba gładkolufowa kalibru 12 (śrut)
- Amunicja: dowolna ilość
- minimalna ilość strzałów: 10, pozycja strzelecka stojąc
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
- procedura startowa: zawodnik stoi na linii ognia. Broń załadowana 5 nabojami.
- na sygnał sędziego strzelać cele 1-5 z boksu nr 1, następnie naładować broń i ponownie ostrzelać cele 1-5 z boksu nr 2.
- Klasyfikacja: faktorowa czyli suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas