

Kochambron.pl

STOWARZYSZENIE MIŁOŚNIKÓW BRONI

Regulamin

Impreza strzelecka oraz zawody z kalendarza MZSS - Pasternik.

Stowarzyszenie Miłośników Broni

KOCHAMBROŃ.PL

Pasternik, 2020-10-25

Konkurencje;

- 1. Pistolet dynamiczny boczego zapłonu (Pdn 12)**
- 2. Pistolet szybki boczego zapłonu (Pdn 12)**
- 3. Pistolet dokładny boczego zapłonu (Pdn 10)**
- 4. Pistolet precyzyjny boczego zapłonu (Ppr 20)**
- 5. Karabin snajperski boczego zapłonu "OPEN"(Ksp 10open)**
- 6. Karabin snajperski boczego zapłonu "STANDARD"(Ksp 10)**
- 7. Karabin dynamiczny (Kdn 15);**
- 8. Strzelba szybka (Sdn 12)**
- 9. Strzelba dynamiczna (Sdn 12)**

Regulamin i program zawodów strzeleckich.

(Impreza strzelecka oraz zawody z kalendarza MZSS Pasternik)

1. Cel zawodów:

- popularyzacja i promocja strzelectwa sportowego
- rywalizacja sportowa
- wyłonienie najlepszego zawodnika
- integracja członków sekcji strzeleckiej
- rozwijanie umiejętności strzeleckich przydatnych w obronności państwa

2. Czas i miejsce zawodów:

Zawody odbędą się 2020-10-25 na strzelnicy na Pasterniku, o godzinach 10:00 - 14 00 .

3. Warunki uczestnictwa (wystarczy spełnić jeden z wymienionych):

- posiadanie aktualnej licencji sportowej PZSS,
- przynależność do Stowarzyszenia Miłośników Broni Kochambroń.pl
- zaproszenie od organizatora

4. Zgłoszenia uczestnictwa:

- w dniu zawodów od godziny 9:30

5. Koszty uczestnictwa:

- wpisowe oraz pierwsza konkurencja - 60 zł
- każda kolejna konkurencja - 20 zł

6. Broń i amunicja:

- możliwość korzystania z własnej broni i amunicji
- organizator zapewnia broń i amunicję osobom nieposiadającym własnego wyposażenia (zwrot kosztów amunicji)

7. Pozostałe wyposażenie:

- własne ochronniki słuchu i wzroku
- organizator udostępnia ograniczoną ilość w.w wyposażenia dla osób nieposiadających własnego

8. Obserwator MZSS obecny na zawodach
9. Zawody wpisane w kalendarz zawodów MZSS.
10. Organizatorowi przysługuje prawo do wykluczenia uczestnika zawodów w przypadku naruszenia regulaminu lub zasad bezpieczeństwa.
11. Przebieg konkurencji może podlegać modyfikacji przez sędziego głównego spowodowany warunkami strzelania.
12. Pozostałe sprawy nieuregulowane w przepisach rozstrzyga Jury zawodów (Obserwator MZSS/ Sędzia Główny Zawodów, Kierownik Zawodów/ Organizator Zawodów, oraz przewodniczący komisji RTS).

Komendy.

Wszelkie komendy w trakcie trwania konkurencji wydaje sędzia nadzorujący jej przebieg.

Komendy IPSC;

ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ / zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, podpiną do broni załadowany magazynek i przeładowuje broń

PRZYGOTUJ SIĘ / zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, wszystkie magazynki użyte podczas przebiegu toru znajdują się w miejscach (lub miejscu) zgodnie z opisem toru

CZY JESTEŚ GOTOWY ? / zawodnik potwierdza skinieniem głowy lub słowem TAK - przyjmuje się, że zawodnik jest gotowy w przypadku braku odpowiedzi negatywnej na zadane przez sędziego pytanie z jednoczesnym przyjęciem przez zawodnika pozycji startowej zgodnej z opisem toru

UWAGA / po tej komendzie w ciągu 3-7 sekund nastąpi sygnał dźwiękowy timera po którym zawodnik ostrzeliwuje cele wg procedury zgodnej z opisem toru

JEŻELI SKOŃCZYŁEŚ ROZŁADUJ BROŃ I POKAŻ DO INSPEKCJI / zawodnik po ostrzeleniu ostatniego celu odpina magazynek od broni i pokazuje sędziemu pustą komorę nabojoową

JEŻELI BROŃ JEST ROZŁADOWANA WYKONAJ STRZAŁ KONTROLNY / zawodnik po upewnieniu się, że broń jest całkowicie rozładowana oddaje strzał kontrolny w kierunku kulochwyty następnie chowa broń krótką do kabury lub pudełka. Broń długą z lufą skierowaną do góry wynosi się z toru w celu ustawieniu na stojaku lub schowania do futerału.

INNE KOMENDY występujące na linii ognia są następujące:

ŁADUJ /zawodnik ładuje amunicję do magazynka

START /zawodnik, podpiną magazynek do broni i przeładowuje broń, można strzelać/

STOP /przerywamy strzelanie, zdejmujemy palec z języka spustowego/

ROZŁADUJ DO PRZEJRZENIA BROŃ /odpinamy magazynek, pokazujemy sędziemu magazynek oraz pustą komorę nabojoową, oddajemy strzał kontrolny, chowamy lub odkładamy broń i schodzimy ze stanowiska/

W przypadku gdy zawodnik ukończy konkurencję przed upływem przewidzianego czasu, odpina

magazynek i czeka na kontrolę rozładowania broni.

Punktacja i wyniki.

Wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba trafień.

W konkurencjach dynamicznych wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba punktów dodatkowo podzielona przez czas (faktor) w którym zostały prawidłowo ostrzelane cele.

Bezpieczeństwo.

Podczas trwania konkurencji należy zwrócić szczególną uwagę na:

1. ładowanie broni tylko na komendę sędziego;
2. zakaz jakichkolwiek nieregularnych manewrów załadowaną bronią;
3. zachowanie bezpiecznego kierunku wylotu lufy broni; **obowiązują zawężone kąty 75 stopni w kierunku prawym i lewym od osi przebiegu toru oraz góra kulochwytu.**
4. niewysuwanie żadnej części ciała przed płaszczyznę wylotu lufy w momencie oddawania strzału.
5. przeniesienie palca na język spustowy tylko po skierowaniu broni w stronę celu.
6. zabrania się wychodzenia zawodnikom lub innym osobom za linię ognia w czasie trwania konkurencji;
7. zabrania się ładowania do magazynka więcej amunicji niż dopuszcza regulamin konkurencji (za wyjątkiem torów dynamicznych zgodnie z opisem toru)
8. Wyznacza się na strzelnicy „**Strefę Bezpieczeństwa**”, w której zawodnicy mogą składać się do strzału, czyścić, rozbierać, manipulować, wymieniać magazynki(tylko puste), dobywać z futerałów, przygotowywać się do strzelania, itp. Broń w „**Strefie Bezpieczeństwa**” nie może być załadowana.
9. W „**Strefie bezpieczeństwa**” nie można wyjmować żadnego rodzaju amunicji, nawet ćwiczebnej. **Manipulowanie bronią w innych miejscach jest zabronione!!!**
10. Dozwolone jest wyjmowanie broni z futerału i przygotowywanie się do strzelania na stanowisku ogniowym.

Kary.

1. Od końcowego wyniku odejście zostaną 2 punkty:
 - za każdy strzał oddany po podpowiedzi udzielonej przez inną osobę;
 - za każdy strzał oddany ponad przewidzianą w konkurencji ilość, przy czym odejmowane jest jedno trafienie;
 - za każdy strzał oddany po komendzie STOP, jeżeli nie stanowił zagrożenia bezpieczeństwa, odejmowane jest jedno trafienie
2. Oddanie strzału przed komendą START karane jest **dyskwalifikacją.**

3. Skierowanie broni ponad kulochwyty z palcem na spuście karane jest **dyskwalifikacją**.
4. Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest **dyskwalifikacją**.
5. Zgubienie/upuszczenie broni podczas przebiegu toru karane jest **dyskwalifikacją**.
6. Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest **dyskwalifikacją**.

Problemy techniczne z bronią lub amunicją.

Za wszelkie problemy z bronią lub amunicją odpowiada zawodnik. W przypadku wystąpienia niewypału dopuszcza się dodatkowe doładowanie broni w trakcie trwania konkurencji, pod warunkiem, że nastąpi ono po odstrzeleniu lub usunięciu naboju znajdującego się w komorze naboowej i będzie wykonane w sposób bezpieczny.

Sprawy organizacyjne.

W czasie trwania zawodów należy stosować zalecenia Ministerstwa Zdrowia związane z reżimem sanitarnym.

Protesty.

Zawodnik niezgadzający się z orzeczeniem sędziego, może złożyć protest bezpośrednio po zaistnieniu spornego zdarzenia do Sędziego Głównego.

Decyzja Sędziego Głównego jest ostateczna i nie podlega dalszym protestom.

Interpretacja powyższego regulaminu należy do Sędziego Głównego, a jego decyzja jest OSTATECZNA.

Program i przebieg konkurencji

1. Pistolet dynamiczny boczego zapłonu (Pdn 12);

- **Cele:** 6 tarcz TS-2
- Odległość do celów: 10-25 metrów,
- 12 strzałów - strzelanie na czas.
- Broń: Pistolet samopowtarzalny boczego zapłonu 5,6mm/.22
- Amunicja: dowolna ilość (nie więcej niż 10 szt w 1 magazynku)
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
minimalna ilość strzałów: 12, pozycja strzelecka: stojąca
- trzymanie broni; dowolne. Możliwe jest trzymanie broni jedną lub dwoma rękami.
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. Broń PUSTA, komora nabojowa pusta, magazynek nie podpięty. Na sygnał dźwiękowy zawodnik ładuje broń i ostrzeliwuje tarcze od 1-6 po 2 strzały
- Klasyfikacja: faktorowa czyli suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas. Liczone będą 2 najlepsze strzały w 1 tarczy.

2. Pistolet szybki boczego zapłonu (Pdn 12);

- **Cele:** 3 tarcze TS-2
- Odległość do celów: 10-18 metrów,
- 12 strzałów - strzelanie na czas.
- Broń: Pistolet samopowtarzalny boczego zapłonu 5,6mm/.22
- Amunicja: dowolna ilość (nie więcej niż 10 szt w 1 magazynku)
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania**
ilość strzałów: 12, pozycja strzelecka: stojąca
- trzymanie broni; dowolne. Możliwe jest trzymanie broni jedną lub dwoma rękami.
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. Broń PUSTA, komora nabojowa PUSTA, magazynek nie podpięty.
- Na sygnał dźwiękowy zawodnik, ładuje broń i ostrzeliwuje tarcze nr 1 czterema strzałami. Po ostrzeleniu tarczy nr 1 zawodnik wymienia magazynek i ostrzeliwuje tarczę nr 2 czterema strzałami. Po ostrzeleniu tarczy nr 2 zawodnik zmienia magazynek i ostrzeliwuje tarczę nr 3 czterema strzałami ale przy użyciu słabej ręki. Podczas trwania konkurencji zawodnik obligatoryjnie wymienia magazynki (2 krotna zmiana).
- Klasyfikacja: faktorowa czyli suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas
- Liczone będą 2 najlepsze strzały w 1 tarczy.

3. Pistolet dokładny boczego zapłonu (Pdn 12);

- **Cele:** 6 tarcz "żołnierz". 2 tarcze NS(no shoot)
- Odległość do celów: 8-15 metrów,
- 12 strzałów - strzelanie na czas.

- Broń: Pistolet samopowtarzalny boczego zapłonu 5,6mm/.22
- Amunicja: dowolna ilość (nie więcej niż 10 szt w 1 magazynku)
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania**
ilość strzałów: 12, pozycja strzelecka: stojąca
- trzymanie broni; dowolne. Możliwe jest trzymanie broni jedną lub dwoma rękami.
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. Broń PUSTA, komora nabojoowa PUSTA, magazynek nie podpięty.
- Na sygnał dźwiękowy zawodnik, ładuje broń i ostrzeliwuje tarcze od 1-6 po jednym strzale. Następnie zawodnik wymienia magazynek i ponownie ostrzeliwuje tarcze od 1-6 po jednym strzale.
- Klasyfikacja: faktorowa czyli suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas. Trafienie w tarczę NS(no shoot) kara -10pkt.

4. Pistolet precyzyjny boczego zapłonu (Ppr 10);

- **Cele:** tarcza TS-2
- Odległość do celów: 25 metrów,
- 10 strzałów - strzelanie w określonym czasie.
- Broń: Pistolet samopowtarzalny boczego zapłonu 5,6mm/.22
- Amunicja: 10 sztuk amunicji (ładowane po 5 szt.)
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania**
- pozycje strzeleckie: stojąca, trzymanie broni; jedną ręką
- na sygnał sędziego ostrzelać 10 strzałami tarczę TS-2 (w czasie 5 min.)
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów.

5. Karabin snajperski boczego zapłonu "OPEN"(Ksp 10open)

- Odległość do celów: 50 metrów,
- 10 strzałów - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.
- Broń: karabin wyłącznie na amunicję boczego zapłonu 5,6mm/.22 cal.(long rifle).
- **Optyczne przyrządy celownicze.** Możliwe korzystanie z dwójnogu, worka itp.
- pozycja strzelecka: leżąc
- Przebieg konkurencji i warunki strzelania; 10 strzałów ocenianych (w czasie 5 min)
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów.

6. Karabin snajperski boczego zapłonu "STANDARD"(Ksp 10);

- Odległość do celów: 50 metrów,
- 10 strzałów - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.
- Broń: karabin wyłącznie na amunicję boczego zapłonu 5,6mm/.22 cal.
- **Manualne przyrządy celownicze.** Możliwe korzystanie z dwójnogu, worka itp.
- pozycja strzelecka: leżąc
- Przebieg konkurencji i warunki strzelania; 10 strzałów ocenianych (w czasie 5 min)

- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów.

7. Karabin dynamiczny (Kdn 15);

- Odległość do celów: do 50 m,
- 15 strzałów - strzelanie dokładne w mierzonym czasie.
- Dowolne przyrządy celownicze.
- Broń: karabin samopowtarzalny bocznego zapłonu 5,6/.22 cal.
- Amunicja: ilość 15 szt. po 5 szt. w trzech magazynkach
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
- procedura startowa: zawodnik stoi na linii ognia. Broń PUSTA, komora nabojowa PUSTA, magazynek podpięty do broni.
- na sygnał sędziego ostrzelać 5 strzałami tarczę nr 1 z pozycji stojącej, obligatoryjnie wymienić magazynek i 5 strzałami ostrzelać tarczę nr 2 z pozycji klęczącej, ponownie wymienić magazynek i 5 strzałami ostrzelać tarczę nr 3 z pozycji leżącej.
- Klasyfikacja: faktorowa czyli suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas

8. Strzelba szybka (Sdn 12);

- Odległość do celów: 12-18 m,
- 12 strzałów - strzelanie dokładne w mierzonym czasie.
- Broń: strzelba gładkolufowa
- Amunicja: kalibru 12 śrut
- minimalna ilość strzałów: 12, pozycja strzelecka stojąc
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
- procedura startowa: zawodnik stoi na linii ognia. Broń załadowana 4 nabojami.
- na sygnał sędziego ostrzelać cele metalowe 1-4 z pozycji strzeleckiej nr 1. Zawodnik przemieszcza się do pozycji strzeleckiej nr 2, doładowuje strzelbę i ostrzeliwuje ponownie cele 1-4. Ponownie zmienić pozycję strzelecką, doładować strzelbę i znowu ostrzelać cele 1-4.
- Klasyfikacja: faktorowa czyli suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas

9. Strzelba dynamiczna (Sdn 12)

- Odległość do celów: 12-18 m,
- 12 strzałów - strzelanie dokładne w mierzonym czasie.
- Broń: strzelba gładkolufowa kalibru 12 kula(slug)
- Amunicja: dowolna ilość
- minimalna ilość strzałów: 12, pozycja strzelecka stojąc
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;** na sygnał sędziego strzelać cele 1-6 z boks nr 1, następnie ostrzelać ponownie cele 1-6 z boks nr 2.
- Klasyfikacja: faktorowa czyli suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas