

# Kochambron.pl

---

---

**STOWARZYSZENIE MIŁOŚNIKÓW BRONI**

---

---

## *Regulamin*

**„Puchar WPA” (Wielki Pistoletowy Ambaras)**

Stowarzyszenie Miłośników Broni

KOCHAMBROŃ.PL

Bochnia, 202-10-11

## **Konkurencje;**

- 1. Pistolet a'la WPA (Pdn 6)**
- 2. Pistolet centralnego zapłonu "EGZEKUTOR" (Pcz 20)**
- 3. Pistolet dowolny "PCHNIĘCIE KOSTKĄ" (Pdw 6)**
- 4. Pistolet centralnego zapłonu 100m(Pcz 15)**
- 5. Pistolet centralnego zapłonu 50m(Pcz 15)**
- 6. Karabin snajperski centralnego zapłonu "OPEN"(Ksp 10open)**
- 7. Karabin snajperski centralnego zapłonu "STANDARD"(Ksp 10)**
- 8. Strzelba dynamiczna "LABIRYNT"(Sdn 12)**
- 9. Strzelba dynamiczna (Sdn 12)**
- 10. Karabin i pistolet centralnego zapłonu(Kcz 27)**

## **Regulamin i program zawodów strzeleckich**

### **„ Puchar WPA (Wielki Pistoletowy Ambaras) ”**

#### **1. Cel zawodów:**

- popularyzacja i promocja strzelectwa sportowego
- rywalizacja sportowa
- wyłonienie najlepszego zawodnika
- integracja członków sekcji strzeleckiej
- rozwijanie umiejętności strzeleckich przydatnych w obronności państwa

#### **2. Czas i miejsce zawodów:**

Zawody odbędą się 2020-10-11 na strzelnicy w Bochni, o godzinach 10:00 - 14 00 .

#### **3. Warunki uczestnictwa (wystarczy spełnić jeden z wymienionych):**

- posiadanie aktualnej licencji sportowej PZSS
- przynależność do Stowarzyszenia Miłośników Broni Kochambroń.pl
- zaproszenie od organizatora

#### **4. Zgłoszenia uczestnictwa:**

- w dniu zawodów od godziny 9:30

#### **5. Koszty uczestnictwa:**

- wpisowe oraz pierwsza konkurencja - 60 zł, każda kolejna konkurencja - 20 zł

#### **6. Broń i amunicja:**

- możliwość korzystania z własnej broni i amunicji
- organizator zapewnia broń i amunicję osobom nieposiadającym własnego wyposażenia (zwrot kosztów amunicji)

#### **7. Pozostałe wyposażenie:**

- własne ochronniki słuchu i wzroku
- organizator udostępnia ograniczoną ilość w.w wyposażenia dla osób nieposiadających własnego

8. Obserwator MZSS obecny na zawodach
9. Zawody wpisane w kalendarz zawodów MZSS.
10. Organizatorowi przysługuje prawo do wykluczenia uczestnika zawodów w przypadku naruszenia regulaminu lub zasad bezpieczeństwa.
11. Przebieg konkurencji może podlegać modyfikacji przez sędziego głównego spowodowany warunkami strzelania.
12. Pozostałe sprawy nieuregulowane w przepisach rozstrzyga Jury zawodów (Obserwator MZSS/ Sędzia Główny Zawodów, Kierownik Zawodów/ Organizator Zawodów, oraz przewodniczący komisji RTS).

### **Komendy**

Wszelkie komendy w trakcie trwania konkurencji wydaje sędzia nadzorujący jej przebieg.

#### **Komendy IPSC;**

**ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ** / zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, podcina do broni załadowany magazynek i przeładowuje broń

**PRZYGOTUJ SIĘ** / zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, wszystkie magazynki użyte podczas przebiegu toru znajdują się w miejscach (lub miejscu) zgodnie z opisem toru

**CZY JESTEŚ GOTOWY ?** / zawodnik potwierdza skinieniem głowy lub słowem TAK - przyjmuje się, że zawodnik jest gotowy w przypadku braku odpowiedzi negatywnej na zadane przez sędziego pytanie z jednoczesnym przyjęciem przez zawodnika pozycji startowej zgodnej z opisem toru

**UWAGA** / po tej komendzie w ciągu 3-7 sekund nastąpi sygnał dźwiękowy timera po którym zawodnik ostrzeliwuje cele wg procedury zgodnej z opisem toru

**JEŻELI SKOŃCZYŁEŚ ROZŁADUJ BROŃ I POKAŻ DO INSPEKCJI** / zawodnik po ostrzeleniu ostatniego celu odpina magazynek od broni i pokazuje sędziemu pustą komorę nabojoową

**JEŻELI BROŃ JEST ROZŁADOWANA WYKONAJ STRZAŁ KONTROLNY** / zawodnik po upewnieniu się, że broń jest całkowicie rozładowana oddaje strzał kontrolny w kierunku kulochwytu następnie chowa broń krótką do kabury lub pudełka. Broń długą z lufą skierowaną do góry wynosi się z toru w celu ustawieniu na stojaku lub schowania do futerału.

#### **INNE KOMENDY występujące na linii ognia są następujące:**

**ŁADUJ** /zawodnik ładuje amunicję do magazynka

**START** /zawodnik, podcina magazynek do broni i przeładowuje broń, można strzelać/

**STOP** /przerywamy strzelanie, zdejmujemy palec z języka spustowego/

**ROZŁADUJ DO PRZEJRZENIA BROŃ** /odpinamy magazynek, pokazujemy sędziemu magazynek oraz pustą komorę nabojoową, oddajemy strzał kontrolny, chowamy lub odkładamy broń i schodzimy ze stanowiska/

W przypadku gdy zawodnik ukończy konkurencję przed upływem przewidzianego czasu, odpina magazynek i czeka na kontrolę rozładowania broni.

## Punktacja i wyniki

Wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba trafień.

W konkurencjach dynamicznych wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba punktów dodatkowo podzielona przez czas w którym zostały prawidłowo ostrzelane cele(faktor).

## Bezpieczeństwo

Podczas trwania konkurencji należy zwrócić szczególną uwagę na:

1. ładowanie broni tylko na komendę sędziego;
2. zakaz jakichkolwiek nieregulaminowych manewrów załadowaną bronią;
3. zachowanie bezpiecznego kierunku wylotu lufy broni; **obowiązują kąty 90 stopni w kierunku prawym i lewym od osi przebiegu toru oraz góra kulochwytu.**
4. niewysuwanie żadnej części ciała przed płaszczyznę wylotu lufy w momencie oddawania strzału.
5. przeniesienie palca na język spustowy tylko po skierowaniu broni w stronę celu.
6. zabrania się wychodzenia zawodnikom lub innym osobom za linię ognia w czasie trwania konkurencji;
7. zabrania się ładowania do magazynka więcej amunicji niż dopuszcza regulamin konkurencji
8. Wyznacza się na strzelnicy „**Strefę Bezpieczeństwa**”, w której zawodnicy mogą składać się do strzału, czyścić, rozbierać, manipulować, wymieniać magazynki(tylko puste), dobywać z futerałów, przygotowywać się do strzelania, itp. Broń w „**Strefie Bezpieczeństwa**” nie może być załadowana.
9. W „**Strefie bezpieczeństwa**” nie można wyjmować żadnego rodzaju amunicji, nawet ćwiczebnej. **Manipulowanie bronią w innych miejscach jest zabronione!!!**
10. Dozwolone jest wyjmowanie karabinu z futerału i przygotowywanie się do strzelania na stanowisku ogniowym.

## Kary

1. Od końcowego wyniku odejście zostaną 2 punkty:
  - za każdy strzał oddany po podpowiedzi udzielonej przez inną osobę;
  - za każdy strzał oddany ponad przewidzianą w konkurencji ilość, przy czym odejmowane jest jedno trafienie;
  - za każdy strzał oddany po komendzie STOP, jeżeli nie stanowił zagrożenia bezpieczeństwa, odejmowane jest jedno trafienie
2. Oddanie strzału przed komendą START karane jest **dyskwalifikacją.**
3. Skierowanie broni ponad kulochwyt z palcem na spuście karane jest **dyskwalifikacją.**
4. Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest **dyskwalifikacją.**
5. Zgubienie/upuszczenie broni podczas przebiegu toru karane jest **dyskwalifikacją.**
6. Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest **dyskwalifikacją.**

### **Problemy techniczne z bronią lub amunicją**

Za wszelkie problemy z bronią lub amunicją odpowiada zawodnik. W przypadku wystąpienia niewypału dopuszcza się dodatkowe doładowanie broni w trakcie trwania konkurencji, pod warunkiem, że nastąpi ono po odstrzeleniu naboju znajdujących się w broni i będzie wykonane w sposób bezpieczny.

### **Sprawy organizacyjne**

W czasie trwania zawodów należy stosować zalecenia Ministerstwa Zdrowia związane z reżimem sanitarnym.

### **Protesty**

Zawodnik niezgadzający się z orzeczeniem sędziego, może złożyć protest bezpośrednio po zaistnieniu spornego zdarzenia do Sędziego Głównego.

**Decyzja Sędziego Głównego jest ostateczna i nie podlega dalszym protestom.**

**Interpretacja powyższego regulaminu należy do Sędziego Głównego,  
a jego decyzja jest OSTATECZNA.**

## Program i przebieg konkurencji

### 1. Pistolet a'la WPA (Pdn 6):

- Cel: 1 tarcza (TS-2)
- Odległość do celu: 15 metrów,
- 6 strzałów - strzelanie na wynik punktowy.
- Broń: Pistolet samopowtarzalny centralnego zapłonu P-83 (tylko i wyłącznie).
- Amunicja: 6 sztuk
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
- ilość strzałów: 6, pozycja strzelecka: stojąca
- trzymanie broni; dowolne. Możliwe jest trzymanie broni jedną lub dwoma rękami
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. Broń PUSTA, komora nabojowa pusta, magazynek nie podpięty. Broń leży w miejscu wyznaczonym przez sędziego.
- Na sygnał sędziego zawodnik ładuje broń i ostrzeliwuje tarczę sześcioma strzałami zgodnie z komendami podawanymi przez sędziego.
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów.

### 2. Pistolet centralnego zapłonu "EGZEKUTOR" (Pcz 20):

- Cele: tarcze TS-2
- Odległość do celów: do 30 metrów,
- 20 strzałów - strzelanie na czas.
- Broń: Pistolet samopowtarzalny centralnego zapłonu.
- Amunicja: minimum 20 sztuk.
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
- ilość strzałów: 20, pozycja strzelecka: stojąca
- trzymanie broni; jedną ręką
- Dopuszczalne jest wcześniejsze ładowanie amunicji do magazynków. Podpięcie i przenoszenie w broni załadowanego magazynka poza torem skutkuje **dyskwalifikacją z całych zawodów**. Podpięcie załadowanego magazynka do broni na torze bez komendy sędziego skutkuje **dyskwalifikacją z tej konkurencji !!!**
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. Broń z podpiętym magazynkiem, komora nabojowa pusta - kurek spuszczone. Broń w kaburze lub w miejscu wyznaczonym przez sędziego.
- Na sygnał sędziego ostrzelać co najmniej 10 strzałami tarczę nr 1 za pomocą silnej ręki (dominującej), następnie wymienić magazynek i ostrzelać co najmniej 10 strzałami tarczę nr 2 co najmniej 10 strzałami, przy pomocy słabej ręki.
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów w określonym czasie (wynik faktorowy). W każdej tarczy liczonych jest 10 najlepszych strzałów.

### 3. Pistolet dowolny "PCHNIĘCIE KOSTKĄ" (Pdw 6):

- **Cel:** kostka reaktywna.
- Odległość do celu: od 10 do 30 metrów.
- 6 strzałów.
- Broń: Pistolet samopowtarzalny centralnego zapłonu.
- Amunicja: maksimum 6 sztuk.
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**  
ilość strzałów: 6, pozycje strzeleckie: stojąca.
- trzymanie broni; dowolne. Możliwe jest trzymanie broni jedną lub dwoma rękami.
- Dopuszczalne jest wcześniejsze ładowanie amunicji do magazynków. Podpięcie i przenoszenie w broni załadowanego magazynka poza torem skutkuje **dyskwalifikacją z całych zawodów**. Podpięcie załadowanego magazynka do broni na torze bez komendy sędziego skutkuje **dyskwalifikacją z tej konkurencji !!!**
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na pozycji startowej. Broń załadowana, przeładowana w kaburze - kurek spuszczone. Dla osób nie mających kabury dopuszcza się położenie broni w miejscu wyznaczonym przez sędziego.
- Na sygnał sędziego ostrzelać maksymalnie 6 strzałami kostkę powodując jej przesunięcie w kierunku kulochwytu.
- Klasyfikacja: wygrywa strzelec, którego kostka znajdzie się najdalej od pozycji początkowej.

### 4. Pistolet centralnego zapłonu 100m(Pcz 15):

- **Cel:** Metalowe popiersie.
- Odległość do celu: 100 metrów.
- 15 strzałów - strzelanie na czas.
- Broń: Pistolet samopowtarzalny centralnego zapłonu.
- Amunicja: 15 sztuk.
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**  
ilość strzałów: 15, pozycje strzelecka: stojąca.
- trzymanie broni; dowolne. Możliwe jest trzymanie broni jedną lub dwoma rękami.
- Dopuszczalne jest wcześniejsze ładowanie amunicji do magazynków. Podpięcie i przenoszenie w broni załadowanego magazynka poza torem skutkuje **dyskwalifikacją z całych zawodów**. Podpięcie załadowanego magazynka do broni na torze bez komendy sędziego skutkuje **dyskwalifikacją z tej konkurencji !!!**
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. Broń z podpiętym magazynkiem, komora nabojoya pusta w kaburze - kurek spuszczone. Dla osób nie mających kabury dopuszcza się położenie broni w miejscu wyznaczonym przez sędziego.
- na sygnał sędziego ostrzelać 15 strzałami cel znajdujący się w odległości 100 m.
- Klasyfikacja: ilość trafień w określonym czasie (wynik faktorowy).

## 5. Pistolet centralnego zapłonu 50m(Pcz 15):

- Cel: Metalowy.
- Odległość do celu: 5 metrów.
- 15 strzałów - strzelanie na czas.
- Broń: Pistolet samopowtarzalny centralnego zapłonu.
- Amunicja: 15 sztuk.
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**  
ilość strzałów: 15, pozycje strzelecka: stojąca.
- trzymanie broni; dowolne. Możliwe jest trzymanie broni jedną lub dwoma rękami.
- Dopuszczalne jest wcześniejsze ładowanie amunicji do magazynków. Podpięcie i przenoszenie w broni załadowanego magazynka poza torem skutkuje **dyskwalifikacją z całych zawodów**. Podpięcie załadowanego magazynka do broni na torze bez komendy sędziego skutkuje **dyskwalifikacją z tej konkurencji !!!**
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. Broń z podpiętym magazynkiem, komora nabojoya pusta w kaburze - kurek spuszczone. Dla osób nie mających kabury dopuszcza się położenie broni w miejscu wyznaczonym przez sędziego.
- Na sygnał sędziego ostrzelać 15 strzałami cel znajdujący się w odległości 50 m.
- Klasyfikacja: faktorowa czyli suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas.

## 6. Karabin snajperski centralnego zapłonu "OPEN"(Ksp 10open):

- Odległość do celów: 100 metrów.
- 10 strzałów - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.
- Broń: karabin samopowtarzalny centralnego zapłonu.
- **Dowolne przyrządy celownicze.** Możliwe korzystanie z dwójnogu, worka itp.
- pozycja strzelecka: leżąc.
- Przebieg konkurencji i warunki strzelania; na sygnał sędziego ostrzelać 10 strzałami tarczę na odległości 100 m w ciągu 2 minut.
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów w określonym czasie.

## 7. Karabin snajperski centralnego zapłonu "STANDARD"(Ksp 10):

- Odległość do celów: 100 metrów.
- 10 strzałów - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.
- Broń: karabin samopowtarzalny centralnego zapłonu.
- **Manualne przyrządy celownicze.** Możliwe korzystanie z dwójnogu, worka itp.
- pozycja strzelecka: leżąc
- Przebieg konkurencji i warunki strzelania; na sygnał sędziego ostrzelać 10 strzałami tarczę na odległości 100 m w ciągu 2 minut.
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów w określonym czasie.

## 8. Strzelba dynamiczna "LABIRYNT"(Sdn 12)

- Odległość do celów: do 18 m,
- 12 strzałów - strzelanie dokładne w mierzonym czasie.
- Broń: strzelba gładkolufowa
- Amunicja: 12 sztuk amunicji w kal. 12 (kula), pozycja strzelecka stojąc.
- **Procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. Broń **załadowana w momencie startu do konkurencji** (ładowanie na stanowisku po komendzie sędziego).
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;** na sygnał sędziego ostrzelać tarcze 1-6 po 2 strzały z wyznaczonego miejsca.
- Klasyfikacja: faktorowa czyli suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas.

## 9. Strzelba dynamiczna (Sdn 12)

- Odległość do celów: 12-18 m,
- 12 strzałów - strzelanie dokładne w mierzonym czasie.
- Broń: strzelba gładkolufowa kalibru 12 (śrut).
- Amunicja: dowolna ilość.
- minimalna ilość strzałów: 12, pozycja strzelecka stojąc.
- broń; **załadowana w momencie startu do konkurencji** (ładowanie na stanowisku po komendzie sędziego).
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;** na sygnał sędziego strzelać po 1 strzale cele metalowe 1-6 z pozycji strzeleckiej nr 1, następnie doładować broń i ostrzelać ponownie cele 1-6 z pozycji strzeleckiej nr 2.
- Klasyfikacja: faktorowa czyli suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas.

## 10. Karabin i pistolet centralnego zapłonu(Kcz 27)

- Odległość do celów; do 100 m
- 15 strzałów z karabinu i 12 strzałów z pistoletu
- Broń; karabin i pistolet centralnego zapłonu
- Amunicja; karabin - 15szt. ładowane w trzech magazynkach po 5szt. Pistolet dowolna ilość.
- Broń (karabin i pistolet) niezaładowana, broń i magazynki, które zawodnik chce użyć leżą w miejscach wyznaczonych przez sędziego.
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;** zawodnik stoi w pierwszej pozycji strzeleckiej. Na sygnał sędziego podpiąć magazynek z 5 nabojami do karabinu i ostrzelać z pozycji stojącej cel metalowy na odległości 50m. Zmienić magazynek i ostrzelać cel metalowy na odległości 75m z drugiej pozycji strzeleckiej. Ponownie zmienić magazynek i ostrzelać metalowe popiersie na odległości 100m z trzeciej pozycji strzeleckiej, z pozycji klęczącej. Rozładować broń, oddać strzał kontrolny w kierunku bezpiecznym i odłożyć karabin w wyznaczonym przez sędziego miejscu. Załadować pistolet i ostrzelać po 2 razy tarcze od 1-6 co najmniej 2 strzałami.

- Klasyfikacja: faktorowa czyli suma uzyskanych punktów podzielona przez uzyskany czas.