

# Kochambroń.pl

---

---

**STOWARZYSZENIE MIŁOŚNIKÓW BRONI**

---

---

## *Regulamin*

### **„Ołowiane plony”**

Stowarzyszenie Miłośników Broni

KOCHAMBROŃ.PL

Bochnia, 23-08-2020

## Regulamin i program zawodów strzeleckich

### „Ołowiane plony”

**1. Cel zawodów:**

- popularyzacja i promocja strzelectwa sportowego
- rywalizacja sportowa
- wyłonienie najlepszego zawodnika
- integracja członków sekcji strzeleckiej
- rozwijanie umiejętności strzeleckich przydatnych w obronności państwa

**2. Czas i miejsce zawodów:**

Zawody odbędą się 23.08.2020 na strzelnicy w Bochni, o godzinach 10:00 - 15 00 .

**3. Warunki uczestnictwa** (wystarczy spełnić jeden z wymienionych):

- posiadanie aktualnej licencji sportowej PZSS zaproszenie od organizatora
- przynależność do Stowarzyszenia Miłośników Broni Kochambroń.pl
- zaproszenie od organizatora

**4. Zgłoszenia uczestnictwa:**

- w dniu zawodów od godziny 9:30

**5. Koszty uczestnictwa:**

- wpisowe oraz pierwsza konkurencja - 60 zł
- każda kolejna konkurencja - 20 zł

**6. Broń i amunicja:**

- możliwość korzystania z własnej broni i amunicji
- organizator zapewnia broń i amunicję osobom nieposiadającym własnego wyposażenia (zwrot kosztów amunicji)

**7. Pozostałe wyposażenie:**

- własne ochronniki słuchu i wzroku
- organizator udostępnia ograniczoną ilość w.w wyposażenia dla osób nieposiadających własnego

**8. Obserwator MZSS obecny na zawodach**

**9. Zawody wpisane w kalendarz zawodów MZSS.**

**10. Organizatorowi przysługuje prawo do wykluczenia uczestnika zawodów w przypadku naruszenia regulaminu lub zasad bezpieczeństwa.**

**11. Przebieg konkurencji może podlegać modyfikacji przez sędziego głównego spowodowany warunkami strzelania.**

**12. Pozostałe sprawy nieuregulowane w przepisach rozstrzyga Jury zawodów (Obserwator MZSS/ Sędzia Główny Zawodów, Kierownik Zawodów/ Organizator Zawodów, oraz przewodniczący komisji RTS).**

## Komendy

Wszelkie komendy w trakcie trwania konkurencji wydaje sędzia nadzorujący jej przebieg.

### Komendy IPSC;

**ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ** / zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, podpiną do broni załadowany magazynek i przeładowuje broń

**PRZYGOTUJ SIĘ** / zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, wszystkie magazynki użyte podczas przebiegu toru znajdują się w miejscach (lub miejscu) zgodnie z opisem toru

**CZY JESTEŚ GOTOWY ?** / zawodnik potwierdza skinieniem głowy lub słowem TAK - przyjmuje się, że zawodnik jest gotowy w przypadku braku odpowiedzi negatywnej na zadane przez sędziego pytanie z jednoczesnym przyjęciem przez zawodnika pozycji startowej zgodnej z opisem toru

**UWAGA** / po tej komendzie w ciągu 3-7 sekund nastąpi sygnał dźwiękowy timera po którym zawodnik ostrzeliwuje cele wg procedury zgodnej z opisem toru

**JEŻELI SKOŃCZYŁEŚ ROZŁADUJ BROŃ I POKAŻ DO INSPEKCJI** / zawodnik po ostrzeleniu ostatniego celu odpina magazynek od broni i pokazuje sędziemu pustą komorę nabojoową

**JEŻELI BROŃ JEST ROZŁADOWANA WYKONAJ STRZAŁ KONTROLNY** / zawodnik po upewnieniu się, że broń jest całkowicie rozładowana oddaje strzał kontrolny w kierunku kulochwyty następnie chowa broń krótką do kabury lub pudełka. Broń długą z lufą skierowaną do góry wynosi się z toru w celu ustawieniu na stojaku lub schowania do futerału.

### **INNE KOMENDY występujące na linii ognia są następujące:**

**ŁADUJ** /zawodnik ładuje amunicję do magazynka

**START** /zawodnik, podpiną magazynek do broni i przeładowuje broń, można strzelać/

**STOP** /przerywamy strzelanie, zdejmujemy palec z języka spustowego/

**ROZŁADUJ DO PRZEJRZENIA BROŃ** /odpinamy magazynek, pokazujemy sędziemu magazynek oraz pustą komorę nabojoową, oddajemy strzał kontrolny, chowamy lub odkładamy broń i schodzimy ze stanowiska/

W przypadku gdy zawodnik ukończy konkurencję przed upływem przewidzianego czasu, odpina magazynek i czeka na kontrolę rozładowania broni.

## Punktacja i wyniki

Wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba trafień.

W konkurencjach dynamicznych wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba punktów dodatkowo podzielona przez czas w którym zostały prawidłowo ostrzelane cele.

## Bezpieczeństwo

Podczas trwania konkurencji należy zwrócić szczególną uwagę na:

1. ładowanie broni tylko na komendę sędziego;
2. zakaz jakichkolwiek nieregulaminowych manewrów załadowaną bronią;

- zachowanie bezpiecznego kierunku wylotu lufy broni; **obowiązują kąty 90 stopni w kierunku prawym i lewym od osi przebiegu toru oraz góra kulochwytu.**
- niewysuwanie żadnej części ciała przed płaszczyznę wylotu lufy w momencie oddawania strzału.
- przeniesienie palca na język spustowy tylko po skierowaniu broni w stronę celu.
- zabrania się wychodzenia zawodnikom lub innym osobom za linię ognia w czasie trwania konkurencji;
- zabrania się ładowania do magazynka więcej amunicji niż dopuszcza regulamin konkurencji
- Wyznacza się na strzelnicy „**Strefę Bezpieczeństwa**”, w której zawodnicy mogą składać się do strzału, czyścić, rozbierać, manipulować, wymieniać magazynki(tylko puste), dobywać z futerałów, przygotowywać się do strzelania, itp. Broń w „**Strefie Bezpieczeństwa**” nie może być załadowana.
- W „**Strefie bezpieczeństwa**” nie można wyjmować żadnego rodzaju amunicji, nawet ćwiczebnej. **Manipulowanie bronią w innych miejscach jest zabronione!!!**
- Dozwolone jest wyjmowanie karabinu z futerału i przygotowywanie się do strzelania na stanowisku ogniowym.

### Kary

- Od końcowego wyniku odejście zostaną 2 punkty:
  - za każdy strzał oddany po podpowiedzi udzielonej przez inną osobę;
  - za każdy strzał oddany ponad przewidzianą w konkurencji ilość, przy czym odejmowane jest jedno trafienie;
  - za każdy strzał oddany po komendzie STOP, jeżeli nie stanowił zagrożenia bezpieczeństwa, odejmowane jest jedno trafienie
- Oddanie strzału przed komendą START karane jest **dyskwalifikacją.**
- Skierowanie broni ponad kulochwyt z palcem na spuście karane jest **dyskwalifikacją.**
- Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest **dyskwalifikacją.**
- Zgubienie/upuszczenie broni podczas przebiegu toru karane jest **dyskwalifikacją.**
- Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest **dyskwalifikacją.**

### Problemy techniczne z bronią lub amunicją

Za wszelkie problemy z bronią lub amunicją odpowiada zawodnik. W przypadku wystąpienia niewypału dopuszcza się dodatkowe doładowanie broni w trakcie trwania konkurencji, pod warunkiem, że nastąpi ono po odstrzeleniu naboju znajdujących się w broni i będzie wykonane w sposób bezpieczny.

### Sprawy organizacyjne

W czasie trwania zawodów należy stosować zalecenia Ministerstwa Zdrowia związane z reżimem

sanitarnym.

### **Protesty**

Zawodnik niezgadzający się z orzeczeniem sędziego, może złożyć protest bezpośrednio po zaistnieniu spornego zdarzenia do Sędziego Głównego.

**Decyzja Sędziego Głównego jest ostateczna i nie podlega dalszym protestom.**

**Interpretacja powyższego regulaminu należy do Sędziego Głównego,  
a jego decyzja jest OSTATECZNA.**

## Program i przebieg konkurencji

### 1. Pistolet dynamiczny (Pdn 12):

- **Cele:** 6 tarczy TS-9 (francuz)
- Odległość do celów: 10-18 metrów,
- 12 strzałów - strzelanie na czas.
- Broń: Pistolet centralnego zapłonu
- Amunicja: 12 sztuk amunicji w kalibrze według punktu Broń,
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania**  
ilość strzałów: 12, pozycja strzelecka: stojąca
- trzymanie broni; dowolne. Możliwe jest trzymanie broni jedną lub dwoma rękami
- procedura startowa: zawodnik stoi na linii ognia. Broń PUSTA, komora nabojoya pusta, magazynek nie podpięty. Na sygnał dźwiękowy zawodnik, ładuje broń i ostrzeliwuje tarcze od 1-6 po 2 strzały
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów. W przypadku tej samej ilości punktów wygrywa zawodnik z lepszym czasem.

### 2. Pistolet dynamiczny szybki (Pdn 18):

- **Cele:** 3 tarcze TS-9 (francuz)
- Odległość do celów: 10-18 metrów,
- 18 strzałów - strzelanie na czas.
- Broń: Pistolet samopowtarzalny centralnego zapłonu
- Amunicja: 18 sztuk amunicji w kalibrze według punktu Broń,
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania**  
ilość strzałów: 18, pozycja strzelecka: stojąca
- trzymanie broni; dowolne. Możliwe jest trzymanie broni jedną lub dwoma rękami
- procedura startowa: zawodnik stoi na linii ognia. Broń PUSTA, komora nabojoya PUSTA, magazynek nie podpięty. Na sygnał dźwiękowy zawodnik, ładuje broń i ostrzeliwuje tarcze od 1-3 po 2 strzały z boks nr 1. Następnie zawodnik przechodzi do boks nr 2 ponownie ostrzeliwując tarcze 1-3. Po ostrzeleniu tarcz z boks nr 2 zawodnik przechodzi do boks nr 3 i ponownie ostrzeliwuje tarcze nr 1-3. Podczas trwania konkurencji zawodnik obligatoryjnie wymienia magazynki przechodząc między boksami (2 krotna zmiana).
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów w określonym czasie. W przypadku tej samej ilości punktów wygrywa zawodnik z lepszym czasem.

### 3. Pistolet "super" sportowy (Pssp 20):

- **Cele:** tarcza TS-2
- Odległość do celów: 25 metrów,
- 20 strzałów - strzelanie w określonym czasie.
- **Broń:** Pistolet samopowtarzalny centralnego zapłonu
- **Amunicja:** 20 sztuk amunicji ładowane po 5 szt.( + 3 sztuki na strzały próbne),
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;**
- ilość strzałów: 20
- **pozycja strzelecka:** stojąca
- **trzymanie broni;** jedną ręką
- przewidziana seria próbna 3 strzały (w czasie 3 min.), następnie strzały oceniane 2 serie po 10 strzałów (w czasie 5 min. każda)
- **kolejność ostrzeliwania celów:**
  - na sygnał sędziego ostrzelać 10 strzałami górną tarczę (broń ładowana po 5 sztuk amunicji).
  - następnie ostrzelać 10 strzałami dolną tarczę (broń ładowana po 5 sztuk amunicji).
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów.

### 4. Pistolet sportowy "leniuch"(Pssp 12):

- **Cele:** tarcza TS-2
- Odległość do celów: 15 metrów,
- 12 strzałów - strzelanie w określonym czasie.
- **Broń:** Pistolet samopowtarzalny centralnego zapłonu
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania**  
Ilość strzałów: 12.
- **pozycje strzeleckie:** stojąca, plecami do ostrzeliwanych celów
- **trzymanie broni;** dowolne, możliwe jest trzymanie broni jedną lub dwoma rękami
- **procedura startowa:** zawodnik stoi na linii ognia. Broń **PUSTA**, komora nabojoya **PUSTA**, magazynek nie podpięty. Na sygnał sędziego zawodnik odwraca się, ładuje broń i ostrzeliwuje tarcze IPSC 1-3 po 2 strzały. Następnie obligatoryjnie wymienia magazynek i ponownie ostrzeliwuje tarcze 1-3 po 2 strzały.
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów. W przypadku tej samej ilości punktów wygrywa zawodnik z lepszym czasem.

## 5. Karabin snajperski centralnego zapłonu "open"(Ksp 10 open):

- Odległość do celów: 100 metrów,
- 10 strzałów - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.
- **Broń:** karabin samopowtarzalny centralnego zapłonu. Dopuszcza się karabiny samopowtarzalne oraz typu repetier wyposażone w optyczne przyrządy celownicze (kolimator, luneta). Możliwe korzystanie z dwójnogu, worka itp.
- **pozycja strzelecka:** leżąc
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;** 10 strzałów z pozycji leżącej w czasie 2 min.
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów.

## 6. Karabin snajperski centralnego zapłonu "standard" (Ksp 10 standard):

- Odległość do celów: 100 metrów,
- 10 strzałów - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.
- **Broń:** karabin samopowtarzalny centralnego zapłonu. Dopuszcza się karabiny samopowtarzalne oraz typu repetier wyposażone w mechaniczne przyrządy celownicze. Możliwe korzystanie z dwójnogu, worka itp.
- **pozycja strzelecka:** leżąc
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;** 10 strzałów z pozycji leżącej w czasie 2 min.
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów.

## 7. Karabin dynamiczny (Kdn 15):

- Odległość do celów: do 50 metrów,
- 15 strzałów - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.
- **Broń:** karabin centralnego zapłonu
- Dowolne przyrządy celownicze.
- **Pozycje strzeleckie:** 3 pozycje- stojąca, klęcząca, leżąca
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;** na sygnał sędziego ostrzelać 5 strzałami tarczę nr 1 z pozycji stojącej, obligatoryjnie wymienić magazynek i 5 strzałami ostrzelać tarczę nr 2 z pozycji klęczącej, ponownie wymienić magazynek i 5 strzałami ostrzelać tarczę nr 3 z pozycji leżącej.
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów w określonym czasie.



## 8. Strzelba dynamiczna (Sdn 12)

- Odległość do celów: 12-18 m,
- 12 strzałów - strzelanie dokładne w mierzonym czasie.
- Broń: strzelba gładkolufowa kalibru 12/70 lub 12/76
- Amunicja: 12 sztuk amunicji
- ilość strzałów: 12, pozycja strzelecka stojąc
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania;** na sygnał sędziego strzelać cele metalowe 1-6 z boksu nr 1, następnie ostrzelać ponownie cele 1-6 z boksu nr 2.
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów w zmierzonym czasie.

## 9. Strzelba dynamiczna "szybka" (Sdn 12)

- 12 strzałów - strzelanie dokładne w mierzonym czasie.
- Broń: strzelba gładkolufowa kalibru 12/70 lub 12/76
- Amunicja: 12 sztuk amunicji typu breneka w kalibrze według punktu Broń
- ilość strzałów: 12, pozycja strzelecka stojąc
- Przebieg konkurencji i warunki strzelania; na sygnał sędziego strzelać cele papierowe 1-6 z boksu nr 1, następnie ostrzelać ponownie cele papierowe 1-6 z boksu nr 2.
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów w zmierzonym czasie..