

**Regulamin zawodów strzeleckich organizowanych przez  
klub sportowy KOCHAMBROŃ w 2020 roku.**

<b>1</b>	<b>CEL ZAWODÓW</b>	Wyłonienie najlepszego zawodnika Popularyzacja strzelectwa sportowego Rywalizacja sportowa Utrzymanie i rozwijanie podstawowych umiejętności strzeleckich przydatnych w obronności państwa
<b>2</b>	<b>ORGANIZATOR</b>	<b>Stowarzyszenie KOCHAMBROŃ.PL</b>
<b>3</b>	<b>TERMINY I MIEJSCE</b>	02.02.2020 Nowy Sącz godz. 10:00 – 15:00
<b>4</b>	<b>PROGRAM</b>	1. Pistolet dynamiczny- 30 strzałów 2. Karabin dynamiczny- 20 strzałów 3. Strzelba dynamiczna- 10 strzałów
<b>5</b>	<b>UCZESTNICTWO</b>	Członkowie klubu i stowarzyszenia oraz członkowie PZSS z ważną licencją strzelecką oraz osoby dopuszczone przez organizatora.
<b>6</b>	<b>KLASYFIKACJA</b>	Indywidualna według uzyskanych wyników
<b>7</b>	<b>NAGRODY</b>	Za miejsca 1-3 dyplomy w każdej konkurencji
<b>8</b>	<b>ZGŁOSZENIA</b>	W dniu zawodów od godz. 09:30
<b>9</b>	<b>KOSZTY UCZESTNICTWA</b>	Startowe: <b>60zł</b> za pierwszą konkurencję + <b>20zł</b> za każdą następną
<b>10</b>	<b>SPRAWY RÓŻNE</b>	Broń i amunicja własna. Organizator zapewni broń i amunicję osobom nieposiadającym własnej broni (zwrot kosztów amunicji). Zawody w kalendarzu MZSS. Przebieg konkurencji może podlegać modyfikacji przez sędziego głównego spowodowanych warunkami strzelań. Organizatorowi przysługuje prawo wykluczenia uczestnika zawodów w dowolnym czasie w przypadku naruszenia regulaminu. <b>Zawody odbędą się bez względu na pogodę.</b>



## 1. Pistolet dynamiczny:

Cele: różne

Odległość do celów: 12-15m,

**30 strzałów** - strzelanie w ograniczonym czasie.

### **Broń**

Pistolet samopowtarzalny lub rewolwer w kalibrze do 9 mm.

(wyłącznie centralnego zapłonu).

### **Amunicja**

30 sztuk amunicji w kalibrze według punktu **Broń**, amunicja ładowana 2x15

### **Przebieg konkurencji i warunki strzelania**

ilość strzałów: 30

pozycje strzeleckie różne

każde trafienie zaliczane jako 1 pkt

czas strzelania: 2min na wszystkie cele na torze

### **Klasyfikacja**

suma uzyskanych punktów w dozwolonym czasie- w przypadku tej samej ilości punktów wygrywa zawodnik z lepszym czasem.

## 2. Karabin dynamiczny:

**Cele** : różne

Odległość - cele rozmieszczone na dystansie **20-30 m**

**20 strzałów**

### **Broń**

Karabin powtarzalny w kalibrze do 8mm,

(wyłącznie centralnego zapłonu).

### **Amunicja**

20 sztuki amunicji w kalibrze według punktu **Broń**

Karabin samopowtarzalny - amunicja ładowana 1x20 szt.

### **Przebieg konkurencji i warunki strzelania**

Karabin samopowtarzalny

ilość strzałów 1x20

karabiny z dowolnymi przyrządami celowniczymi

cztery strzały na cel z jednego stanowiska

strzelanie z improwizowanych pozycji strzeleckich

kolejność ostrzelania ustalona podczas omawiania konkurencji

trafienie sygnalizowane przez sędziego

czas strzelania 2 min.

### **Klasyfikacja:**

suma uzyskanych punktów w dozwolonym czasie- w przypadku tej samej ilości punktów wygrywa zawodnik z lepszym czasem.

### 3. Strzelba dynamiczna:

Cele: **stalowe wiszące o średnicy od 15 do 30 cm**

Odległość do celów: 10-20m

**10 strzałów** - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.

#### **Broń**

Strzelba gładkolufowa o kalibrze 12/70 lub 12/76.

#### **Amunicja**

10 sztuk amunicji (śrut 21 do 28g) w kalibrze według punktu **Broń**, amunicja ładowana 2x5

#### **Przebieg konkurencji i warunki strzelania**

ilość strzałów: 10

pozycje strzeleckie różne

każde trafienie zaliczane jako 1 pkt

czas strzelania: 2min na wszystkie cele na torze

#### **Klasyfikacja**

suma uzyskanych punktów w dozwolonym czasie- w przypadku tej samej ilości punktów, wygrywa zawodnik z lepszym czasem.

## Komendy

Wszelkie komendy w trakcie trwania konkurencji wydaje sędzia nadzorujący jej przebieg. Komendy występujące na linii ognia są następujące:

**ŁADUJ** /zawodnik ładuje amunicję do magazynka,/

**START** /zawodnik, podłącza magazynek do broni i przeładowuje, można strzelać/

**STOP** /przerywamy strzelanie, zdejmujemy palec z języka spustowego/

**ROZŁADUJ DO PRZEJRZENIA BROŃ** /odłączamy magazynek, pokazujemy sędziemu pusty magazynek oraz pustą komorę nabożową, oddajemy strzał kontrolny, chowamy lub odkładamy broń i schodzimy ze stanowiska/

W przypadku gdy zawodnik ukończy konkurencję przed upływem przewidzianego czasu, odłącza magazynek i czeka na kontrolę rozładowania broni.

## Punktacja i wyniki

Wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba trafień.

W konkurencjach dynamicznych dodatkowo podzielona przez czas w którym zostały prawidłowo ostrzelane cele.

## Bezpieczeństwo

Podczas trwania konkurencji należy zwrócić szczególną uwagę na:

- a) ładowanie broni tylko na komendę sędziego;
- b) zakaz jakichkolwiek nieregulaminowych manewrów załadowaną bronią;
- c) zachowanie bezpiecznego kierunku wylotu lufy broni;
- d) niewysuwanie żadnej części ciała przed płaszczyznę wylotu lufy w momencie oddawania strzału;
- e) kładzenie palca na języku spustowym tylko po skierowaniu broni w stronę celu;
- f) zabrania się wychodzenia zawodnikom lub innym osobom za linię ognia w czasie trwania konkurencji;
- g) zabrania się ładowania do magazynka więcej niż dopuszcza regulamin konkurencji
- h) na terenie strzelnicy poza „**Strefami Bezpieczeństwa**” nie można dowolnie manipulować amunicją i środkami do jej przenoszenia
- i) Wyznacza się na strzelnicy „**Strefę Bezpieczeństwa**”, w której zawodnicy mogą składać się do strzału, czyścić, rozbierać, manipulować, wymieniać magazynki, dobywać z futerałów, przygotowywać się do strzelania, itp. Broń w „**Strefie Bezpieczeństwa**” nie może być załadowana. W „**Strefie bezpieczeństwa**” nie można wyjmować żadnego rodzaju amunicji, nawet ćwiczebnej. Manipulowanie bronią w innych miejscach jest zabronione.

Dozwolone jest dobywanie karabinu z futerału i przygotowywanie się do strzelania na stanowisku ogniowym.

## Kary

Od końcowego wyniku odjęte zostaną 2 punkty:

- a) za każdy strzał oddany po podpowiedzi udzielonej przez inną osobę;
- b) za każdy strzał oddany ponad przewidzianą w konkurencji ilość, przy

czym odejmowane jest jedno trafienie;

c) za każdy strzał oddany po komendzie STOP, jeżeli nie stanowi zagrożenia bezpieczeństwa, odejmowane jest jedno trafienie

d) Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest **dyskwalifikacją**.

e) Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest **dyskwalifikacją**.

f) Oddanie strzału przed komendą START karane jest **dyskwalifikacją**.

### **Problemy techniczne z bronią lub amunicją**

Za wszelkie problemy z bronią lub amunicją odpowiada zawodnik. W przypadku wystąpienia niewypału dopuszcza się dodatkowe doładowanie broni w trakcie trwania konkurencji, pod warunkiem że nastąpi ono po odstrzeleniu naboju znajdujących się w broni i będzie wykonane w sposób bezpieczny.

### **Protesty**

Zawodnik niezgadzający się z orzeczeniem sędziego, może złożyć protest bezpośrednio po zaistnieniu spornego zdarzenia do Sędziego Głównego, a jego decyzja jest ostateczna.

**Interpretacja powyższych regulaminów należy do Sędziego Głównego, a jego decyzja jest ostateczna.**